



# Praktikum zu XML: Übung 01

Erstellung eines ersten  
XML-Dokuments,  
Umgang mit dem Editor / XML-Modus  
Umgang mit XML-Zeichenreferenzen



## Die Aufgabe



- Codieren Sie die Tabelle aus der Unicode-Vorübung als XML-Datei!

– Erzeugen Sie eine XML-Datei wie folgt:

```
<Codetabelle>
```

```
  <Eintrag>
```

```
    <Zeichen>...</Zeichen>
```

```
    <Beschreibung>...</Beschreibung>
```

```
    <Unicode>U+...</Unicode>
```

```
    <ISO-Code TabNr="1">0x...</ISO-Code>
```

```
  </Eintrag>
```

```
  <!-- Weitere Eintraege ... -->
```

```
</Codetabelle>
```

- Arbeitsverzeichnis:  
`~/kurse/xml/01/`
- Dateiname:  
`unicode.xml`
- Werkzeuge:  
`emacs`        # NICHT X-Emacs  
`mozilla`      # erst später benötigt

- Hinweise:
  - Die ... sind Platzhalter und geeignet zu füllen.
  - Umschreiben Sie Ihre Zeichen im Element `<Beschreibung>` mit 7-bit ASCII-Text.
  - Verwenden Sie im Element `<Zeichen>` eine XML Zeichenreferenz zur Codierung des Unicode:
- Syntax für **Zeichenreferenzen**:  
`&#x...;`        /\* Hex-Ziffern ergaenzen \*/
- Beispiel:  
`&#xFC;`        /\* ü \*/



- Schablone anlegen:
  - Legen Sie einen „leeren“ Eintrag an
  - Erstellen Sie neue Einträge durch
    - Kopieren des leeren Eintrags
    - Ausfüllen der Kopie
- „ISO-Code“ ist optional:
  - Einträge für Unicode-Zeichen ohne (gefundenen) ISO-Code legen Sie ganz ohne das Element „ISO-Code“ an.
- Syntaxprüfung:
  - Lesen Sie die Datei mittels **mozilla**. Der eingebaute XML-Prozessor übernimmt die Syntaxprüfung.
    - Werden Syntaxfehler gemeldet? Ggf.: Korrigieren
    - Sind alle Sonderzeichen korrekt dargestellt?



- Datei vervollständigen!
  - Sollten Sie noch nicht alle Einträge geschafft haben, holen Sie dies im Rahmen des freien Übens nach.
- Datei aufbewahren!
  - Die Datei ist Grundlage weiterer Übungen
  - Sie wird noch weiterentwickelt
  - Ihre endgültige Version ist „abzugeben“, daher:
- Datei nicht von anderen kopieren oder zum Kopieren freigeben