



7363 - Web-basierte Anwendungen: **Übung 04, Meilenstein 2**

Umgang mit dynamischen Webseiten:

FCGI-Skripte

Server Side Includes (SSI),

Cookies / Session management



- Teilziele
 - Fertigstellung einer Entwicklungsumgebung für dynamische Web-Seiten.
 - Vertraut werden mit dem CGI bzw. seiner Alternative

- Übungen
 - Performance-Vergleich: CGI vs. Alternativen (FastCGI)
 - Umgang mit Formularen
 - Umgang mit SSI und *Cookies*

- Übergeordnetes Ziel
 - Einübung von Grundlagen-Fertigkeiten für den späteren Einsatz von Web Services
 - Vorbereitungen für die Projektarbeit



- Machen Sie sich vertraut mit den bereitgestellten einfachen CGI- und FastCGI-Skripten. Testen Sie diese!
- Wer PHP oder Java Servlets einsetzt, sollte sich statt mit FastCGI mit Beispielen dieser Machart vertraut machen.
- Anregung, freiwillig:
 - Schreiben Sie als CGI-Anwendung ein kleines C-Programm, das ein einfaches HTML-Dokument (oder auch nur ASCII-Text) ausgibt, und testen Sie seine Wirksamkeit durch Installation im "cgi-bin"-Verzeichnis. Achten Sie auf die *extension* ".cgi".



- SSI
 - Erstellen Sie eine SHTML-Seite `besucherzaehler.shtml` mit einem SSI-Element, das einen Besucherzähler realisiert (vgl. Vorlesung).
 - Entwickeln Sie eine CGI-Anwendung `zaehler.cgi` dazu, die den Zählerwert liefert!
 - Hätte der Weg über FastCGI Vorteile?
- *Cookies*
 - Generieren Sie eine kleine HTML-Seite dynamisch per (F)CGI-Skript `cookiezaehler.cgi` (bzw. fcgi)
 - Realisieren Sie darauf einen Besuchszähler
 - Vergeben Sie *Cookies* an neue Besucher
 - Lesen Sie den *Cookie* von erneuten Besuchern (incl. eines Zählerwertes), geben Sie den Zählerwert aus, inkrementieren Sie den Zähler im *Cookie*.



B: Formulare, Session-Management



- Einarbeitung
 - Den Umgang mit (X)HTML-Formularen können Sie z.B. bei SelfHTML erlernen.
- Szenario:
 - Abgabe von Hausaufgaben (Dateien).
- Anmeldung
 - Erstellen Sie ein (statisches) HTML-Formular **anmeldung.xhtml**
 - Eingabefelder: Name, MatrNr, E-Mail, LV-Nr, Aufgabe-Nr (01 ... 15)
 - *Radio Button*-Gruppe: PL oder SL
 - „Anmeldung“-Knopf soll folgende Anwendung aufrufen:
 - **anmelden.fcgi** Schreiben Sie diese Anwendung!
 - Das Formular soll ausgelesen werden. Speichern Sie die Angaben unter einer *Session ID* server-seitig persistent!
 - *Session Management per Cookie* (*Session ID* darin speichern).
 - Fehlerfall: "Weiterleitung" an eine statische Seite **abgabefehler.xhtml**
 - Normalfall: Weiterleitung an Formular **abgabe.xhtml**



- Abgabeteil
 - Die Seite `abgabe.xhtml` soll zur Auswahl einer lokalen Datei auffordern und deren Übertragung an `abgabe.fcgi` einleiten.
 - Die Anwendung `abgabe.fcgi` soll
 - die Verwaltung der *session* fortsetzen (*Cookie* lesen, Eingabedaten wiederherstellen)
 - die eingehenden Daten annehmen und unter `matnr/aufgXX` in einem geeigneten Verzeichnis speichern.
 - im Fehlerfall (insb. "kein *Cookie*") per interner Weiterleitung an eine statische Fehlerseite `nicht_angemeldet.xhtml` weiterleiten.
- Hinweise, Vorgaben
 - Alle statischen Seiten müssen ***gültige XHTML 1.1-Dokumente*** sein.
 - Nutzen Sie ggf. die APIs Ihrer Entwicklungsumgebung für den Umgang mit CGI bzw. FastCGI und für Session-Management.
 - Empfehlung:
 - Erst CGI-Version schreiben, bei Funktionieren dann Umstellung auf FCGI
 - „error.log“ Ihres Web-Servers häufig konsultieren!



C: Belastungstest



- Was bringt FastCGI?
 - Erstellen Sie (a) eine (einfache) statische HTML-Seite `perftest.xhtml`
 - Erstellen Sie (b) ein CGI-Programm `perftest.cgi`, das bei Aufruf die statische Seite liest und ausgibt. Wahlweise können Sie eine gleichartige Seite auch gleich dynamisch generieren.
 - Erstellen Sie (c) ein FastCGI-Programm `perftest.fcgi` mit gleichartigem Verhalten wie (b).
 - Verwenden Sie das Testprogramm "**ab**" aus dem „bin“-Ordner des Apache, um die o.g. drei alternativen Dokumentenquellen per HTTP n -mal abzurufen und die dafür benötigten Zeiten zu ermitteln.
 - Stellen Sie fest, wie viele Sekunden die drei Varianten für dieselbe Anzahl Abrufe benötigen. Wählen Sie n so, dass die schnellste Variante ca. 2 Sekunden benötigt.
 - Beantworten Sie nun:
 - Lohnt sich FastCGI gegenüber CGI?
 - Was ist bei höherem Initialisierungsaufwand zu erwarten (z.B. umfangreiche Interpreter-Arbeit zu Beginn, Datenbank-Anmeldung)
-



- Was
 - Zweier-Teams:
 Bearbeiten Sie Aufgabenteil B sowie A oder C
 - A SSI & Cookies
 - B **Formulare**
 - C Performance-Test cgi vs. fcgi.
 Messergebnisse festhalten, z.B. mit Kommentaren im Code
 - Dreier-Teams:
 Bearbeiten Sie alle 3 Aufgabenteile (A-C)
 - Bemerkungen
 - Ihre Abgaben sollen mit FastCGI funktionieren! CGI = Vorübung.
 - Die statischen Seiten müssen gültigen XHTML 1.1-Code enthalten (→ validator.w3.org, Validierung damit ist Teil der Abnahme)



- Wann
 - Abgabe vor Beginn des nächsten Praktikums
 - Wegen des Terminausfalls am 15.11.07 also erst zum 22.11.07!
 - Abnahmefähig zu Beginn des nächsten Praktikums
- Wie
 - Abgabe vorab einmal pro Gruppe;
 - Die Abnahme erfolgt später während des Praktikums
 - Jedes Team-Mitglied sollte jeden Aufgabenteil beherrschen!
(Das Los entscheidet, wer welchen Teil erläutert.)
- Anregung (freiwillig, ohne Wertung):
 - Performance-Vergleich zwischen Apache und Lighttpd
 - Kooperation zwischen einem Apache- und einem Lighttpd-Team?
 - Nutzung der Tests „cgi vs. fcgi“, Übertragung auf die Web-Server