



# 7363 - Web-basierte Anwendungen: **Übung 05**

Web Services, Teil 1:  
XML-RPC  
Monitoring & Debugging



- Teilziele
  - Praktische Erfahrungen mit XML-RPC: Ein Admin-Beispiel
  - Inbetriebnahme eines Werkzeugs für HTTP-Debugging
  
- Übungen
  - `tcpmon`: Ein Monitor für HTTP-basierte C/S-Anwendungen aus dem Apache Axis-Paket (V 1.x)
  - Aufbau eines XML-RPC Servers
  - Aufbau eines dazu passenden XML-RPC Clients
  - Anwendung: Überwachung einer Serverfarm
  
- Übergeordnetes Ziel
  - Generelles Verständnis für Web Services
  - Vorbereitung für die Projektarbeit mit SOAP



# `tcpmon` :

## Ein Werkzeug zum HTTP-Debugging



- Quelle
  - \$srcdir/05/axis.jar.
- Installation
  - Kopieren Sie "axis.jar" in Ihren Bereich oder nutzen Sie direkt die Datei im Dozentenverzeichnis.
  - Aufruf: Am besten per "alias" in ~/.bashrc, nach folgendem Muster:

```
alias tcpmon=  
    'java -cp /path/to/axis.jar org/apache/axis/utils/tcpmon'
```
  - Alternativ auf der Kommandozeile, mit optionalen Argumenten:

```
java -cp /path/to/axis.jar org/apache/axis/utils/tcpmon  
    [listenPort targetHost targetPort]
```
- Konfiguration
  - Entfällt. Alles was Sie benötigen ist ein 2. Port (siehe Funktionsweise)



- Funktionsweise
  - `tcpmon` arbeitet auf der TCP/IP-Ebene (daher der Name)
  - Das Tool wird zwischen HTTP-Client und -Server geschaltet:
    - Der Client baut eine Verbindung zu `tcpmon` statt zum Server auf
    - `tcpmon` reicht diese Daten an den Server weiter und umgekehrt.
    - Die durchgereichten Daten zeigt `tcpmon` an!
  - Wählen Sie dazu einen freien Port
    - Teilen Sie dem Client mit, den Server auf diesem Port zu erwarten.
    - Konfigurieren Sie `tcpmon` so, dass das Tool auf diesem Port lauscht.
    - Teilen Sie `tcpmon` den wahren Server-Port für die Weiterleitung mit.
- Nutzen
  - Auf HTTP beruhende höhere Protokolle wie XML-RPC und SOAP, insbesondere aber ihre APIs, verdecken die auf der HTTP-Ebene ausgetauschten Details.
  - Im Fehlerfall benötigt man Werkzeuge wie `tcpmon`. Es hilft z.B. sehr, die genauen Daten zu erfahren, die ein Web Server erhält.



- Alternativen?
  - FAQ 1: Warum nicht **ethereal/wireshark** nehmen?
  - A: Dieses Werkzeug zeigt (a) zu viel an und (b) unterstützt XML nicht, d.h. protokollierte Daten sind viel schwerer lesbar als mit **tcpmon**.
- Test
  - Verwenden Sie **tcpmon**, um den Datenverkehr zwischen Client und Server Ihrer XML-RPC Anwendung des nächsten Teils mitzulesen.
    - Entsprechen die Client-Daten genau Ihren Erwartungen?
    - Antwortet der Server ebenfalls wie erwartet?
    - Finden Sie Erklärungen für eventuelle Abweichungen!
  - Führen Sie diese Analyse auch aus, wenn keine Probleme mit XML-RPC auftreten, denn sie ist eine Vorbereitung auf die nächsten Praktikumsaufgaben!



# Eine XML-RPC Anwendung



# Eine XML-RPC Anwendung

---



- Szenario
  - Sie sind Systemadministrator(in) einer heterogenen Serverfarm.
  - Sie benötigen eine zentrale Überwachung für bestimmte System-Ressourcen auf allen Servern.
- Der Ansatz
  - Sie besitzen eine zentrale Liste aller zu beobachtenden Server
  - Auf jedem Server betreiben Sie einen XML-RPC Server, der Methoden anbietet, welche die gewünschten Angaben lokal ermittelt.
  - Sie betreiben einen XML-RPC Client, der für einen gegebenen Server die gewünschte Auskunft einholt.
  - Ein zentrales Admin-Werkzeug ermittelt die gewünschten Angaben für jeden Server per XML-RPC und gibt sie tabellarisch aus.





- Die gewünschten Angaben
  - Plattenplatz: Für jedes Dateisystem ist gewünscht:
    - Gesamtplatz in MB
    - Freier Platz in MB
    - Freier Platz in %
  - CPU-Last
    - Kurz-, mittel- und langfristiger Mittelwert
  - Angemeldete Benutzer
    - Benutzername und (Pseudo-)Terminal
- Quellen für diese Angaben
  - Unter Unix/Linux:
    - Plattenplatz: Systemkommando `df`
    - CPU-Last und Benutzer: Systemkommando `w`
  - [ Optional: Unter Windows-2000 / XP: `(tbd)` ]



## Der XML-RPC Server

- Implementierungssprache:
  - Ihre Entscheidung!
  - Ihr Dozent empfiehlt: Ruby

## Methoden

- a) Die Standard-Introspektionsmethoden:
  - `array system.listMethods`
  - `string system.methodHelp( string )`
  - `array system.methodSignature( string )`
- b) Die Anwendungsmethoden
  - `array monitor.listActiveUsers`
  - `boolean monitor.checkActiveUser( string )`
  - `array monitor.getLoadAverages`
  - `array monitor.getDiskSpace`
  - `array monitor.getSelectedDiskSpace( array )`



## Einzelheiten zu den Anwendungsmethoden

- `array monitor.listActiveUsers`
  - Ergebnis ist ein Array von Structs
  - Jedes struct besteht aus folgenden name/value-Paaren :
    - `username (string), from (string), loginTime (DateTime.iso6905)`
- `boolean monitor.checkActiveUser( string )`
  - Zur vereinfachten Überprüfung, ob der angegebene Benutzer auf diesem Rechner angemeldet ist oder nicht.
- `array monitor.getLoadAverages`
  - Ergebnis ist ein Array aus drei double-Werten, vgl. "w"



## Einzelheiten zu den Anwendungsmethoden

- `array monitor.getDiskSpace`
  - Ergebnis ist ein Array aus structs
  - Jedes struct besteht aus folgenden name/value-Paaren:
    - `filesystem (string), mountpoint (string), totalSize (int), freeSize(int), freePercent (double)`
- `array monitor.getSelectedDiskSpace ( array )`
  - Das Übergabe-Array enthält strings mit den Namen der zu prüfenden Dateisysteme, z.B. "C:" (Windows) oder "/dev/hda1" (Linux)
  - Ergebnis analog zu `monitor.getDiskSpace`
  - Zur Überwachung bestimmter (kritischer) Dateisysteme, auch einzelner.



## Der XML-RPC Client

- Implementierungssprache:
  - Ihre Entscheidung!
  - Ihr Dozent empfiehlt: Ruby

## Methoden bzw. Funktionen: Analog zu den Server-Methoden

- Aufgabe des Clients ist die Bereitstellung eines API für die Anwendungslogik für die Server-Methoden.
- Je nach Toolkit und Implementierungssprache ist eine Trennung zwischen XML-RPC Client und der eigentlichen Anwendung erforderlich oder entbehrlich.



## Die XML-RPC Anwendung (CLI-Variante)

- Name: **sysreport**
- Synopsis:
  - `sysreport -f hostlist | -h hostname -D | -L | -A [params]`
- Optionen
  - `-f hostlist`  
Datei mit Hostnamen wie "lx2-05", ein Name pro Zeile
  - `-h hostname`  
Für die direkte Übergabe eines einzigen Hostnamens
  - `-D` "diskfree"- Modus  
Tabellarische Anzeige, eine Zeile pro hostname
  - `-L` "LoadAverage"-Modus  
Tabellarische Anzeige, eine Zeile pro hostname, 1+3 Spalten
  - `-A` "Active Users"-Modus  
Tabellarische Anzeige, eine Zeile pro struct, 1+3 Spalten
- params:
  - Optionale Angaben z.B. zur Auswahl von Teilfunktionen. Freiwillig!



## Die XML-RPC Anwendung

- CLI oder WUI?  
Wählen Sie, ob Sie die Anwendung
  - a) als Kommandozeilen-Version wie umseitig beschrieben, oder
  - b) als Web-Anwendung mit gleicher Funktionalität

schreiben wollen.

Bei einer Web-Anwendung geben Sie ggf. die Optionen per  
Formularseite ein und stellen die Ergebnisse als HTML-Tabelle(n) dar.



## Die XML-RPC Anwendung

- Fehlerbehandlung
  - Dieses Thema steht hier zwar nicht im Vordergrund, aber je nach Situation muss eine Anwendung geeignet reagieren.
  - Unterscheiden Sie daher
    - Server-Probleme (Fehler auf HTTP-Ebene)
    - RPC-Probleme, die z.B. eine Folge falscher Übergabeparameter oder fehlender Voraussetzungen auf dem Server sein können.
  - Beispiele für RPC-Fehler
    - *Filesystem not mounted*
    - *No such user*
    - *Wrong parameter*
  - Konsequenzen für die Ausgabe:
    - Z.B. Tabellenzeilen oder -zellen mit Fehlertext oder farbl. Kennzeichng.





## Die XML-RPC Anwendung

- Hinweise zur Durchführung
  - Entwickeln Sie zunächst eine einzige Betriebsart.
  - Stellen Sie sicher, dass der XML-RPC Mechanismus funktioniert.
  - Entwickeln Sie die Benutzerschnittstelle erst, wenn der "Kern" getestet und ausbaufähig ist.
  - Nutzen Sie `tcpmon` zum Debugging auf HTTP-Ebene.
  - Greifen Sie auf das XML-RPC Tutorial und seine Code-Beispiele für diverse Sprachen zurück.
  - Wer in Ruby implementiert, kann die Vorlesungsbeispiele relativ leicht erweitern zur hier erwarteten Funktionalität.



- **Abgabe?**
  - Abnahmegespräch während des nächsten Praktikums!
  - Testen Sie Ihr Client- bzw. Server-Programm auch mit einem Server bzw. Client einer anderen Gruppe, die in einer anderen Sprache implementiert.
  - Führen Sie die Aufgabe auf jeden Fall zu Ende, denn sie ist eine gute Vorübung für spätere SOAP-basierte Aufgaben.
  - Bei Zeitproblemen:
    - Konzentration auf vollständige Implementierung einer der Teilfunktionen, z.B. „diskfree“ oder „Active Users“
  - Interessante Lösungen können auf Wunsch der Gruppe vorgestellt werden.