

Abnahme LV "WBA", WS 2006/07						
Name 1:						
Name 2:						
Name 3:						
	Pu	Prio	#1	#2	#3	Bemerkungen
Meilensteine						
DocBook: c't-Artikel	2	n.a.				
(F)CGI-Interfaces	2	n.a.				
WS-Grundlagen: XML-RPC, SOAP	2	n.a.				
Projekt-Dokumentation						
Einführung ins Thema	5	A				
Verwendete SW						
Datenstrukturen, Methoden						
Anleitung zur Benutzung						
Installation und Betrieb						
Entscheidungen, Beobachtungen						
Quellen						
Vereine registrieren						
Registrierte Vereine abrufen	2	A				
Daten registrierter Vereine aktualisieren		n.a.				
Veranstaltung anmelden						
Wettbewerb(e) anmeldung	4	A				
Wertungen definieren	1	A				
Messpunkte definieren	1	A				
Veranstaltungsdaten abrufen	4	C				
Teilnehmermeldungen						
Web-basierte Direktanmeldung beim Veranstalter	3	A				
Registrierung Vereinsmitglied-Stammdaten	4	C				
Aktive Veranstaltungen vom Verein laden	4	C				
Anmeldung von Vereinsmitgliedern beim eigenen Verein	2	C				
Sammelmeldung Verein beim Veranstalter	4	C				
Startnummernvergabe	1	A				
Teilnehmerliste von Veranstalter an Server	4	A				
Wettkampf-Simulation						
Zeitmessungen simulieren	5	A				
Zeitmessungen an Veranstaltungsserver melden	2	A				
Zwischenzeiten ausgewählter Teilnehmer abrufen	4	A				
Auswertung						
Ergebnisabruf						
Einzelne Startnummer	1	A				
Ergebnislisten, gesamt	4	A				
Ergebnislisten, nach Geschlecht	1	A				
Ergebnislisten, pro AK	2	A				
Ergebnislisten per WS	5	B				
Statistik						
SVG-Diagramm (Histogramm)	15	B				
PDF (nur PL)						
Ergebnisliste	15	B				
Urkunden	15	B				
N.N.	15	B				
Theorie						
XML Schema	n.a.					
XSLT	n.a.					
SVG, ggf. XSL-FO	n.a.					