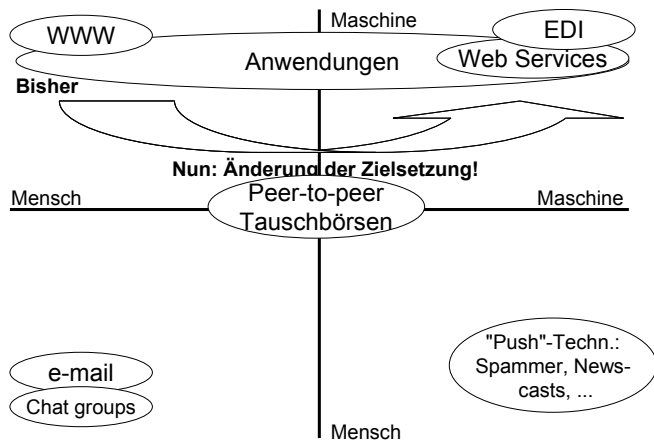


7363 - Web-basierte Anwendungen

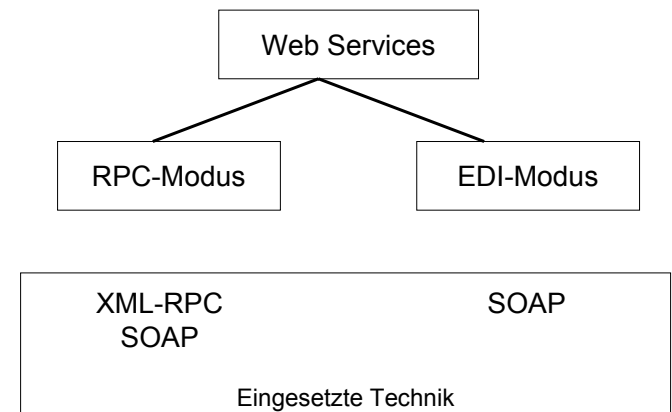
Eine Vertiefungsveranstaltung
mit Schwerpunkt auf XML-Technologien

Web Services: Einführung

Erinnerung: Wer "redet" mit wem?



Web Services: XML-RPC und SOAP



Web Services: XML-RPC und SOAP

- Erinnerung
 - Bisher: WWW - Dialog zwischen Mensch und Anwendung
 - Nun: WS - Dialog zwischen Anwendungen
- Konsequenzen
 - Präzision und Strukturierung
 - Automatisierung
- Web Services: Die zwei Betriebsarten
 - RPC-Modus (RPC = *Remote Procedure Call*)
 - Übergabe einiger einfacher Datentypen
 - Rückgabe einfacher Datentypen, evtl. Fehlerbedingungen
 - Verarbeitung primär *on-line* (*Client* wartet auf Antwort)
 - EDI-Modus bzw. Dokumentenmodus
 - Austausch komplexer Datenstrukturen
 - Nur Dokumentenaustausch *on-line*, Verarbeitung (auch) *off-line*

Web Services: XML-RPC und SOAP

- Vorteile von XML-RPC
 - Einfach
 - Optimiert für RPC-Zwecke
 - Gut für *Inhouse*-Anwendungen
 - Kostengünstig realisierbar
- Vorteile von SOAP
 - Standardisiert (W3C)
 - Geeignet für RPC und EDI
 - Grundlage weiterführender Standards (WSDL, UDDI)
 - Auch geeignet für internetweiten Einsatz
 - Erweiterbar

Web Services: XML-RPC und SOAP

Entwicklungstrend

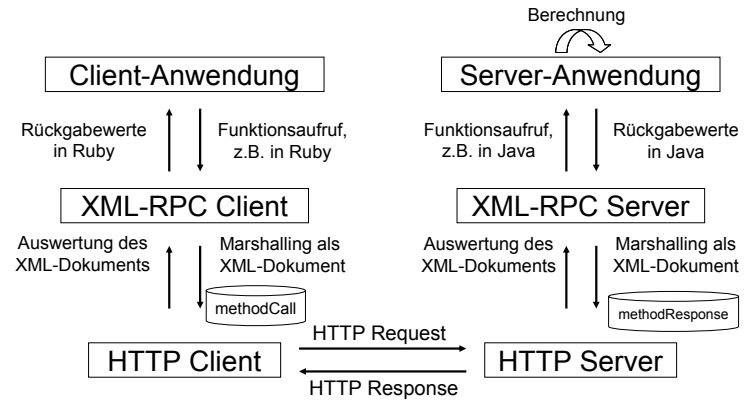
1. Enge Kopplung zwischen Anwendungen
 - Tiefe Integration; Ideal: Die Möglichkeiten integrierter Anwendungen
 - Ausdehnung des Konzepts "Prozedur-Aufruf" auf Anwendungs- und Rechnernetze
 - Techniken: CORBA, COM/DCOM, Sun's RPC
2. Übergang
 - Beibehaltung des Konzepts "Prozedur-Aufruf" bei lockerer Kopplung
 - Ausgliederung des Messaging an separate Schicht (etwa HTTP)
 - Verpackung ("marshalling") der Aufrufs- und Rückgabeparameter mit Standardmethoden (XML)
 - Techniken: XML-RPC
3. Lockere Kopplung zwischen Anwendungen
 - Robuste, fehlertolerante Anwendungsnetze
 - Das Konzept "Dokumentenaustausch" herrscht vor
 - "Aufruf" und Verarbeitung bzw. "Antwort" erfolgen meist asynchron
 - Techniken: SOAP

Fachhochschule Wiesbaden - FB Design, Informatik, Medien

Web Services: XML-RPC

Entstehung

- Entwickler der Spezifikation
 - Dave Winer, Userland Software
 - Bob Atkinson, Mohsen Al-Ghosein, Microsoft
 - Don Box, Developermentor
- Status
 - 1998: Erstes Release. 21.1.1999, 16.10.1999, 30.6.2003: Updates
 - Bem.: XML-RPC ist kein Standard im Sinne des W3C oder der IETF.
- Ziel
 - RPC über das Internet, unter Verwendung von XML und HTTP.
- Quellen
 - <http://www.xmlrpc.com/spec> Spezifikationen
 - <http://xmlrpc-c.sourceforge.net/xmlrpc-howto/xmlrpc-howto.html> How-To, auch für Perl, Python, C/C++, Java, PHP, Ruby, .NET
 - Programming Web Services with XML-RPC, von Simon St. Laurent, Joe Johnston, Edd Dumbhill. O'Reilly, Sebastopol, CA, 2001. ISBN 0-596-00119-3



Funktionsweise

- Codierung eines RPC als XML-Nachricht vom Dokumententyp **"methodCall"**
- Übertragung vom Client an den Server mit einem HTTP Request, Methode "POST"
- Serverseitige Implementierung der Funktionalität
 - als CGI-Anwendung bzw. mit analogen Techniken
 - als *stand-alone* Anwendung mit eingebautem (einfachen) HTTP Server.
- Antwort des Servers per HTTP Response mit einem XML-Dokument vom Typ **"methodResponse"**
- Umwandlung des Antwort-Dokuments in Rückgabewerte einer Funktion, Prozedur oder Methode durch den XML-RPC Client.

HTTP Request Header

- (Methode: Immer "POST")
- User-Agent
- Host
- Content-Type Immer "text/xml"
- Content-Length

XML-RPC

- Beispiel: Postleitzahlen-Verzeichnis (PLZ → Ortsname)

```
POST /cgi-bin/my-xmlrpc-server.cgi HTTP/1.1
User-Agent: xmlrpc4r (WinNT)
Host: myhost.myorg.xy
Content-Type: text/xml
Content-length: 186
```

```
<?xml version="1.0"?>
<methodCall>
  <methodName>beispiel.getCityNameByZIP</methodName>
  <params>
    <param> <value><i4>65197</i4></value> </param>
  </params>
</methodCall>
```

XML-RPC

- Beispiel-Antwort:

```
HTTP/1.1 200 OK
Connection: close
Server: Apache 2.0.49 on Debian Linux ....
Date: Mon, 26 Apr 2004 20:01:30 GMT
Content-Type: text/xml
Content-Length: 183
```

```
<?xml version="1.0"?>
<methodResponse>
  <params>
    <param>
      <value><string>Wiesbaden</string></value>
    </param>
  </params>
</methodResponse>
```

XML-RPC

- Beispiel für eine Fehler-Antwort:

```
HTTP/1.1 200 OK
Connection: close
Server: Apache 2.0.49 on Debian Linux ....
Date: Mon, 28 Apr 2004 20:30:52 GMT
Content-Type: text/xml
Content-Length: 231
```

```
<?xml version="1.0"?>
<methodResponse>
  <fault><value><struct>
    <member><name>faultCode</name>
    <value><i4>4</i4></value></member>
    <member><name>faultString</name>
    <value><string>Err descr.</string></value></member>
  </struct></value></fault>
</methodResponse>
```

XML-RPC

- Fehlerantworten
 - HTTP-Code: Stets 200, außer bei Problemen mit dem Modul an sich.
 - Fehlerbedingungen aus Prozeduraufrufen in Element "**fault**" mitteilen!
- Konvention zum Inhalt von Element "**fault**"
 - Der Inhalt besteht nur aus einem "value"-Element vom Typ "struct"
 - Dieses spezielle "struct" enthält zwei besondere "member"-Elemente:
 - name = faultCode Ein "int", entspricht dem üblichen Return-Code
 - name = faultString Ein "string" mit beschreibendem Klartext

- Element **"methodName"**
 - Immer erforderlich!
 - Enthält einen Text aus einer eingeschränkten Zeichenmenge
 - In Regexp-Notation: `[A-Za-z0-9_./:]+`
- Element **"params"**
 - Nur erforderlich, wenn Parameter übergeben werden müssen
 - Enthält beliebig viele Elemente **"param"**
- Element **"param"**
 - Beschreibt einen einzelnen Übergabeparameter, einfach oder komplex
 - Ein Unter-Element aus folgender Liste:
 - **"array"** für ein Array aus Werten
 - **"struct"** für ein Hash (ungeordnete Liste von *name/value*-Paaren) aus Werten
 - **"value"** "wrapper", für alle Datentypen

- Einfache Datentypen
 - **"int"** bzw. **"i4"**
 - Entspricht 4-byte signed integer
 - Als Regexp: `[+]?d+`
 - **"boolean"**
 - Enthält ausschließlich die Werte 0 oder 1
 - Als Regexp: `[01]`
 - Bem.: Die Spez. ist hier widersprüchlich und erwähnt ebenfalls: `true|false`
 - **"string"**
 - Enthält beliebige Stringwerte. Angeblich sind alle Zeichen zulässig, die XML ermöglicht (*parameter ref / entity ref / CDATA*-Konstrukte beachten, etwa für `&` und `<`).
 - Ob nur ASCII oder der volle Unicodeumfang unterstützt wird, kann aber vom jeweiligen Server abhängen.
 - Bem.: Die binäre Null sollte (direkt und indirekt) ausgeschlossen bleiben, weil XML 1.0 und 1.1 dies so fordern! Es gibt gegenteilige Aussagen...

- Einfache Datentypen (Forts.)
 - **"double"**
 - Untermenge von "double" à la "C": Kein Inf, -Inf, NaN, keine Exponenten.
 - Als Regexp: `[+]?d*\.\d*`
 - Der tatsächliche Wertebereich ist implementierungsabhängig
 - **"dateTime.iso8601"**
 - Das Format ist `YYYYMMDDThh:mm:ss`
 - Beispiel: `20040428T11:35:04`
 - Zeitzone? Keine Festlegung, Server entscheidet / dokumentiert.
 - **"base64"**
 - Enthält einen String gemäß base64-Codierung
 - Geeignet zur Übermittlung beliebiger Binärdaten
 - Beispiel: `<base64>eW91IGNhbid0IHJlYWQgdGhpcyE=</base64>`
- **Default-Regel**
 - Ist kein Datentyp angegeben, wird **"string"** unterstellt!

- **Arrays**
 - Ein "array"-Element enthält genau ein Element **"data"**
 - Ein "data"-Element enthält beliebige Elemente **"value"**
 - Beispiel:

```
<array>
  <data>
    <value><i4>12</i4></value>
    <value><string>Egypt</string></value>
    <value><boolean>0</boolean></value>
    <value><i4>-31</i4></value>
  </data>
</array>
```

- **Struct**
 - Ein "struct"-Element besteht aus "member"-Elementen
 - Jedes "member"-Element besteht aus einem Element "name" und einem Element "value".
 - Beispiel:

```
<struct>
  <member>
    <name>lowerBound</name>
    <value><i4>18</i4></value>
  </member>
  <member>
    <name>upperBound</name>
    <value><i4>139</i4></value>
  </member>
</struct>
```

- **Komplexe Datenstrukturen**
 - Ein Element "value" kann einen beliebigen Datentypen enthalten, incl. "array" und "struct", also lassen sich komplexe Datentypen aufbauen.
 - Arrays von Arrays oder Arrays von Struct sind kein Problem.
- **Structs, Skriptsprachen, XML**
 - Struct sind Listen ungeordneter name/value-Paare
 - In Skriptsprachen wie Perl oder Ruby entsprechen ihnen die Hashes
 - In XML sind Attribute vergleichbar: Auch hier spielt die Reihenfolge keine Rolle, auch hier liegen Listen von *name/value*-Paaren vor (nur sind diese nicht direkt kaskadierbar).

Konventionen und Erweiterungen

- **Der Nil-Wert**
 - Z.B. bei Datenbankabfragen, Null-Zeigern etc.
 - Für Ruby's "nil"-Wert ideal geeignet.
 - NICHT offiziell spezifiziert!
 - Dennoch: Von einigen Tools unterstützt
 - Verwendung ggf. nur als *empty element*:

```
<value><nil/></value>
```

• DTD-Fragmente, inoffiziell:

```
<!ELEMENT methodCall (methodName, params?)>
<!ELEMENT params (param+)>
<!ELEMENT param (value)>
<!ELEMENT value (int | i4 | boolean | string |
double | dateTime.iso8601 |
base64 | array | struct | nil)>
<!ELEMENT array (data)>
<!ELEMENT data (value+)>
<!ELEMENT struct (member+)>
<!ELEMENT member (name, value)>
<!ELEMENT methodResponse (params|fault)>
<!ELEMENT fault (value)>
<!ELEMENT nil #EMPTY > <!-- falls verwendet -->
<!-- (alle anderen:) #PCDATA -->
```

• Schema?

- Leider nicht verfügbar. Datentypen und "fault" zu präzisieren!

• Namenskonventionen für Methodennamen

- Keine Standards - nur de facto-Konventionen!
- "camelCase" offenbar verbreitet
- Namensraum-Konzept verwenden!
- Trennung Namensraum/Methode mit Punkt. Beispiel: namespace.myMethod

• Selbstauskunft ("Introspektion"):

- Das Problem:
 - Wie erfahre ich Einzelheiten über die Methoden eines (zunächst) unbekanntem XML-RPC Servers?
- Externe Lösung: Per HTML-Doku auf separatem URL
 - Folgeproblem: Woher URL bekommen?
- Interne Lösung: Durch spezielle Methoden vom Server selbst!
- Die Konvention:
 - Bestimmte Methoden des reservierten Namensraums "system" geben Auskunft über die Methoden eines XML-RPC Servers.

• Selbstauskunft ("Introspektion"):

- Pseudo-Prototypen dazu:

```
array system.listMethods ()
- Liefert ein Array von Strings mit den Methodennamen

array system.methodSignature (string methodName)
- Liefert ein Array von Strings mit den Rückgabe- und Übergabetypen.

string system.methodHelp (string methodName)
- Liefert einen Hilfetext zur angegebenen Methode
```

Die Multicall-Konvention

- Das Problem:
• Manchmal ist die simultane Bearbeitung mehrerer RPCs innerhalb eines Requests viel effizienter als deren serielle Variante.
• Wie lässt sich das ohne Änderung der Spezifikationen erreichen?
- Lösung:
• Die Multicall-Konvention, auch "boxcarring" genannt.
• Grundlage: array system.multicall (array calls)
- Die Idee:
• Quelle: http://www.xmlrpc.com/discuss/msgReader\$1208
• Man übergibt ein Array von Methodenaufrufen samt Parametern
- Jedes Element (call) ist ein struct der Art methodName: string, params: array
• Man erhält ein Array von Antworten (incl. fault-Structs)
- Antwort i entspricht der Antwort der jeweiligen Methode i

Beispiel: Ein einfacher Ruby-Client
(Quelle: XML-RPC Tutorial, Code von Michael Neumann)

```
require "xmlrpc/client"

# Make an object to represent the XML-RPC server.
server = XMLRPC::Client.new("xmlrpc-c.sourceforge.net",
"/api/sample.php")

# Call the remote server and get our result
result = server.call("sample.sumAndDifference", 5, 3)
sum = result["sum"]
difference = result["difference"]

puts "Sum: #{sum}, Difference: #{difference}"
```

Beispiel: Ein dazu passender Ruby-Server (gleiche Quellen)

```
require "xmlrpc/client"

# Make an object to represent the XML-RPC server.
s = XMLRPC::CGIServer.new
# s = XMLRPC::Server.new( 8080 ) # Standalone version
class MyHandler
  def sumAndDifference(a, b)
    { "sum" => a + b, "difference" => a - b }
  end
end

s.add_handler("sample", MyHandler.new)
s.serve
```

On-line Demo

- XML-RPC Server:
• http://xmlrpc-c.sourceforge.net/api/sample.php
- Proxy:
• www-cache:8080
- Client:
• Erweiterter Ruby-Client
• Mit Proxy-Benutzung und Introspektion
- Erweiterten Versionen aus der Online-Demo:
• Exception handling, dynamische Ergänzung von Methoden
• Fileserver: ~werntges/lv/wba/05/rpc_*.rb