



7363 - Web-basierte Anwendungen: **08: Ergänzungen zum Projekt**

Beispiele für Ergebnislisten
echter Wettkämpfe
Priorisierung
Zeitplanung



Ziele



- Übungen
 - Keine Übungen mehr, sondern Projektimplementierung!
- Ziele
 - Weitere Erläuterungen der Aufgabenstellung
 - Empfehlung einer Reihenfolge



Ergänzungen zum Projekt



Projekt



- Demos
 - Abruf beim Mannheim-Marathon
 - <http://www.marathonmannheim.de> (Ergebnisse)
 - Ergebnislisten
 - Urkunde (PDF)
 - Schlechtes Bsp.
 - Abruf beim Frankfurt-Marathon
 - <http://www.frankfurt-marathon.com/results2003/>
 - Besser!
 - Abruf beim Berlin-Marathon
 - [http://www.berlin-marathon.com/ergebnisse/run/bm01,](http://www.berlin-marathon.com/ergebnisse/run/bm01)
 - http://www.scc-events.com/events/berlin_marathon/2005/ergebnisse.php
 - Perfekt!
 - PDF-Liste "ADH_ALL.pdf"



- Grafische Auswertungen / Statistiken
 - Heute noch nicht im Angebot der Veranstalter!
 - Beispiele aus meinem Artikel "Laufprofil.pdf"
- Beispiele
 - **Histogramm**
 - Gesamtwertung oder je AK
 - Differenzierte oder integrierte Darstellung
 - **Leistungen nach AK und Ranking** (2%, 5%, ..., 90%)
 - **Laufprofile**
 - Wer "bricht ein"?
- Für das Projekt relevant (optional):
 - **Histogramm**, gesamt oder je AK
 - Als Basis bietet sich der WS "Ergebnisliste" (Abruf) an!
 - Konsequenz: Statistik-Server = Unabhängige Komponente.



- Umsetzung (PDF)
 - Teil 1: Urkunde als PDF-Datei
 - Teil 2: Ergebnisliste als PDF-Datei (mehrsseitig)
 - Je ein Teil pro PL-Kandidat(in) zu implementieren!
- Vorgehen
 - Basisdaten in XML erzeugen
 - Umwandlung in XSL-FO mit XSLT-Skript
 - Umwandlung in PDF mit "FOP"
 - Download der PDF-Datei
- Alternativen – vermeiden!
 - Direkte Erzeugung von XSL-FO aus Anwendung heraus
 - Erzeugung der PDFs per *batch* vs. *on demand*



- Umsetzung (Statistiken / Grafiken) – Ausbaustufe, optional!
 - Eine Grafik von jedem zu implementieren!
 - Typ der Grafik nach eigener Wahl
- Vorgehen
 - Basisdaten in XML erzeugen
 - Grundlage: Ergebnisliste.
 - Etwas Vorverarbeitung erforderlich, geschickte DTD ist hilfreich.
 - Umwandlung in SVG mit XSLT-Dokument
 - Erinnerung an XML-Klausuraufgabe!
 - Download des SVG-Dokuments,
 - Anzeige per *browser plugin* oder per *standalone tool* "squiggle"
- Alternativen
 - Einbettung von SVG in HTML-Seite



Priorisierung



- Arbeitspakete mit Priorität 1 (Kernfunktionen)
 - Vereinsregistrierung
 - Veranstaltungsanmeldung
 - Direkte Teilnehmermeldung beim Veranstalter
 - Startnummernvergabe
 - Teilnehmerliste von Veranstalter an Server
 - Wettkampf-Simulation (Erzeugung von Zeitmessungen)
 - Ergebnisse (Zeitmessungen) an Server
 - Ergebnislisten (HTML) an Teilnehmer

 - Projekt-Dokumentation



- Arbeitspakete mit Priorität 2 (Erweiterungen mit XML-Bezug)
 - Ergebnislisten abrufen per WS
 - Statistik-Server
 - PL: Ergebnislisten / Urkunden als PDF via XSL-FO



- Arbeitspakete mit Priorität 3 (Voll-Ausbau)
 - Abruf von Veranstaltungen des Servers per WS
 - Anmeldung für Wettkampf per Web bei eigenem Verein
 - Sammelmeldung (WS) von Verein "B" bei Veranstalter
 - damit auch:
 - Vereins- und Mitgliederstammdatenhaltung sowie die Anwendung dazu
- Hinweis für Einer-“Teams“
 - Arbeitspakete der Priorität 3 entfallen für Sie!



- Hinweise zu den Prio-1-Paketen
 - Prio 1 = Minimalsatz an Komponenten und Diensten, um eine Veranstaltung zu ermöglichen bis hin zu ersten nützlichen Ergebnissen (Ergebnislisten als HTML).
 - Veranstalter, Server, Teilnehmer - aber ohne weitere Vereine
- Hinweise zu den Prio-2-Paketen
 - XML-FO Teile lassen sich bereits jetzt vorbereiten (XML-DTD, genereller Ablauf, z.B. per CGI).
 - XSLT / XSL-FO Teile erst implementieren, wenn XSL-FO in der Vorlesung behandelt wurde.
 - **Die XSLT- und SVG-Kapitel der XML-LV ggf. wiederholen!**
 - Dies betrifft insb. die Teilnehmer, die die LV 7438 nicht kennen.
- Hinweise zu den Prio-3-Paketen
 - Prio 3 = Alles, was die Integration weiterer Vereine (B...Z) betrifft.



- **Projektdokumentation**
 - Von jedem Team zu erstellen. Grundlage: **DocBook**
 - Vor der Abnahme abzugeben (soll Abnahme vorbereiten)
- **Grobstruktur**
 - Einleitung:
 - Beschreibung der Aufgabenstellung, Tools vorstellen
 - Hauptteil:
 - Besonderheiten des eigenen Lösungsansatzes
 - Wichtige Entscheidungen vorstellen & begründen
 - Beobachtungen protokollieren (SW-Probleme, Grenzen der Methodik, eigener Verzicht auf Möglichkeiten, Stärken des gewählten Ansatzes u.a.)
 - Anhänge
 - Ausgewählte Listings (z.B. WSDL), Quellenangaben (Tools!), etc.



- **Projektabschluss**
 - Grundlage:
 - Ihre Projektdokumentation
 - Teil 1:
 - Funktionstests am Rechner (im Raum C206)
 - Teil 2:
 - Verständnisfragen
 - zu Ihren Modulen
 - zu Grundlagentechnologien (Theorieteil)
 - Zeitrahmen:
 - Ca. 90 – 120 Minuten für beide Teile zusammen.
 - Ideal:
 - Abgabe Ihrer Quellcodes, Testdaten + Doku auf CD-ROM



Zeitplanung



Zeitplanung



- Vorlesungen und Praktika
 - Mittwoch, 15. 6. 05
 - Projektbesprechung
 - Grundlagen für die Wettkampf-Simulation
 - Praktikum: Wettkampf-Simulation
 - Mittwoch, 22. 6. 05
 - Vorlesungsthema UDDI
 - Praktikum: Ergebnislisten
 - Mittwoch, 29. 6. 05
 - Umgang mit Tamino (Andeutungen)
 - Eventuell: XForms
 - Ausblick
 - Praktikum: PDFs (Urkunde, Ergebnisliste), Doku (Reste)



- **Projektabschluss**
 - Zeitraum – wie am 6.5.05 mit der Gruppe vereinbart:
 - Mittwoch bis Freitag der Woche nach den Klausuren, also
 - 20. – 22. Juli 2005
 - Genaue Termine sind noch zu vereinbaren
 - Ausnahmen nur in begründeten Fällen

 - Vorbereitung
 - Die Projekt-Dokumentation (PDF-Datei, aus den DocBook-Quellen zu erstellen) ist spätestens 3 Werktage vor der Abnahme (per E-Mail) an den Dozenten zu senden.
 - Abnahme am Freitag → Doku bis Dienstagabend
 - Abnahme am Donnerstag → Doku bis Montagabend
 - Abnahme am Mittwoch → Doku bis Samstagabend (!)