



7437 – EDI und E-Business Standards, 4661 – E-Business: Standards und Automatisierung

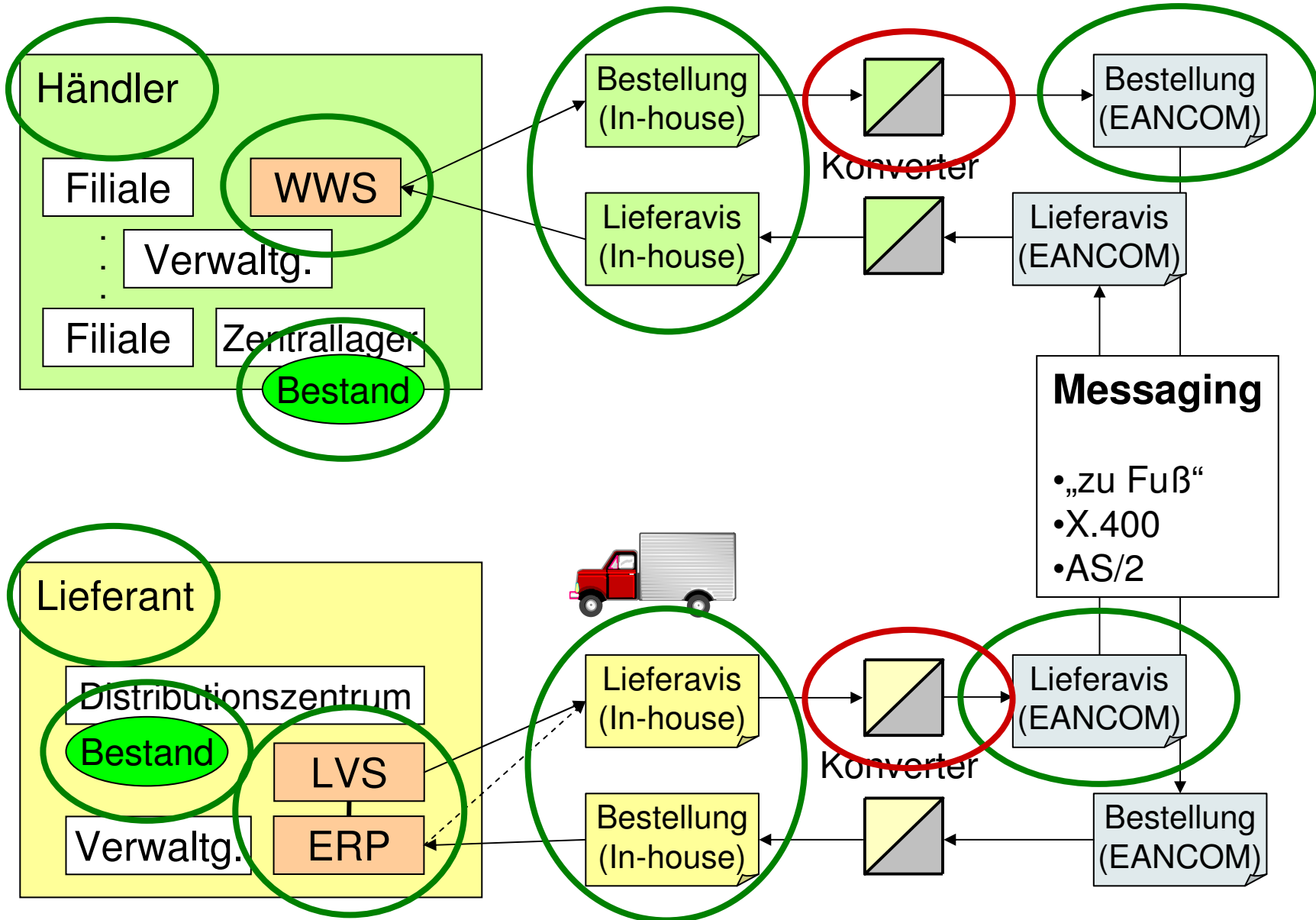
Praktikumsaufgabe 06:
Bestellungen und Lieferavise mit
UN/EDIFACT und EANCOM,
Mapping per EDI-Bibliothek



- Szenario
 - Die Praktikumsteilnehmer setzen ihre Handelspartner-Rolle (Lieferanten, Händlern) der Konsumgüterbranche aus Praktikum 01/02 fort.
 - Sie korrigieren ggf. die in Übung 05 entworfenen Beispieldaten für Bestellungen und Lieferavise und entwickeln ein Programm zur automatischen Erzeugung dieser Daten.
- Ziele der Übung
 - Praxis im Umgang mit einer Klassenbibliothek für EDI-Daten
 - Beherrschung der EDIFACT Service-Segmente
 - Mappingtechnik-Grundlagen



Das Praktikumsprojekt





- Die Aufgabe
 - *Mappen* Sie Ihre ausgehenden Belege aus Übung 04 (Händler: Bestellungen, Lieferanten: Lieferavise)
 - von Ihrer *In-house* Struktur aus Übung 03/04
 - nach EANCOM '02 gemäß des (korrigierten) Nachrichtenaufbaus aus Übung 05.
 - Verwenden Sie Ihre EANCOM-CDROM zur Klärung aller Details!
 - Programm-Name:
mapper06.rb
 - Gewünschter Aufruf:
`mapper06.rb srcdata.msg > eancomdata.edi`
- Ausblick
 - Übung 07 behandelt die eingehenden Nachrichten.



- **Hinweise zum Ablauf**

- Erzeugen Sie zunächst das noch leere *Interchange*
 - Sender- und Empfänger-GLN des UNB-Segments können mit denen aus den NAD-Segmenten („SU“, „BY“) übereinstimmen.
 - Aktuelles Datum befüllen, falls nicht per Default erledigt
 - *UNB Interchange Control Reference* mittels Nummerngenerator aus Übung 01 befüllen!
- Legen Sie dann eine (leere) EDIFACT-Nachricht an
 - *Header*-Angaben fest vorgeben, eingebauten Nachrichtenzähler gewähren lassen (d.h. Sie greifen möglichst nicht in UNH und UNT ein).
- Befüllen Sie die Nachricht nun segmentweise
 - Achten Sie dabei auf die korrekte Reihenfolge der Segmente.
Ggf. Segmente vor dem add()-Aufruf in einem Array zwischenlagern.



- Entwickeln mit Ruby: Allgemeines
 - Erstellen Sie Dateien "*.rb"
 - Editoren: emacs (besitzt Ruby-Modus), SciTE (scite), Kate, ...
 - Zum Testen: irb (Interactive Ruby), eine sehr praktische Ruby-Shell
 - IDE: Eclipse 3.3 + Ruby-Plugin
 - Ausführung auf der Kommandozeile, etwa:

```
$ ruby sample.rb
# Erste Zeile = #! /usr/bin/env ruby , dann: chmod +x sample.rb
$ ./sample.rb          # nun direkt ausführbar.
```



- Dateikopf (Einbindung der Bibliothek):

```
#!/usr/bin/env ruby
require "rubygems"
require_gem "edi4r"
require "edi4r/edifact"
```

- Erzeugung eines EDIFACT Interchanges:

```
ic = EDI::E::Interchange.new({
  :charset => 'UNOA',
  :version => 2,
  :interchange_control_reference => '123456',
  :output_mode => :linebreak # oder :verbatim
})

cde = ic.header.cS002           # S002 aus UNB
cde.d0004 = "1234567890123"   # GLN zuweisen
cde.d0007 = "14"              # Qualifier setzen
# usw. für alle relevanten Header-Daten
```



- Erzeugen und Einfügen einer Nachricht (Bsp. ORDERS):

```
params = {  
    :msg_type => 'ORDERS',  
    :version => 'D',  
    :release => '01B',  
    :resp_agency => 'UN',  
    :assigned_code => 'EAN010'  
}  
msg = ic.new_message( params )  
# Befüllen mit Segmenten, ..., schließlich:  
ic.add msg      # Nachricht an Interchange anfügen
```




- Segmente erzeugen und befüllen:

```
seg = msg.new_segment ( "BGM" )
seg.cC002.d1001 = '220'
seg.cC106.d1004 = '123456abc'      # Belegnummer
seg.d1225 = '9'                    # Qualifier setzen
# usw., schließlich:
msg.add seg      # Segment an Nachricht anfügen
```

- Kopfdaten beeinflussen:

```
msg.header.d0062 = "543210" # UNH, DE 0062 setzen

# msg.trailer existiert zwar, sollte aber automatisch
# korrekt befüllt werden - nicht beschreiben!
```



- Mehrfach vorkommende Datenelemente adressieren:
 - Kommen Composites und einfache Datenelemente mehrfach vor, bilden sie einfach ein Array (Achtung – Index beginnt bei 0):

```
seg = msg.new_segment ( "PIA" )  
cde = seg.aC212 [0]      # seg.aC212 ist ein Array von CDEs  
cde.d7143 = 'SA'       # SA = supplier assigned
```

- Ein Element aus einem Array einfacher Datenelemente ist nicht – wie sonst – mit seinem Inhalt gleichgesetzt. Auf Inhalte eines DE-Objekts greift man mit der Methode „value“ zu:

```
seg = msg.new_segment ( "NAD" )  
seg.cC080.a3036 [0] .value = 'MeineFirma GmbH'
```



- Erzeugte Daten ausgeben:

```
ic.validate      # Gegen Directories prüfen lassen
print ic        # Auch Teilausgaben: print msg

# Schreibt den Interchange nach STDOUT
# Wenn output_mode == :indented  :
#     Eine Zeile pro Segment, eingerückt
# Sonst: Als character stream, wie im Standard.

# In Datei schreiben:
#   Datei vor Aufruf öffnen, handle übergeben:
ic.output_mode = :verbatim
File.new("my_output.edi", "w") { |hnd| hnd.print ic }
```



- Weitere Hinweise:
 - Datei „minidemo.rb“ im Ordner ~werntges/lv/edi/06
 - Vorlesungsbeispiele im Kapitel „EDIFACT“
 - Tutorial im Gem „edi4r-0.9.4.1“ (Demo)
 - `$ gem_server # GEM Server starten`
 - Mit Browser den angegebenen Port auf „localhost“ besuchen (8808?)
 - Gem auswählen, nachlesen
 - Weitere Einzelheiten aus der RDoc-Doku des Gems entnehmen
- Support anderer UN/TDIDs
`require_gem "edi4r-tdid"`



- Abzugeben

- `mapper06.rb` # Ihr Programm-Code
- `srcdata06.msg` # Ihre verwendeten Quelldaten
- `eancomdata06.edi` # Ihre Ergebnisse

(`srcdata06.msg` und `eancomdata06.edi` sollten von Ihrem Programm verwendet bzw. erzeugt worden sein. Sie sollten Ihren Dateiformaten aus Übung 03 und 05 entsprechen (Korrekturen vorbehalten).)

- Abgabeordner

- Wie üblich, unter `~werntges/lv/edi/abgaben/a/<matrnr>`

- Annahmeschluss

- Dienstag vor der nächsten Übung (besser: Montagabend!).

- Hinweis:

- Programm wird von der übernächsten Übung benötigt!