

## Typisierung

Prof. Dr. David Sabel

LFE Theoretische Informatik



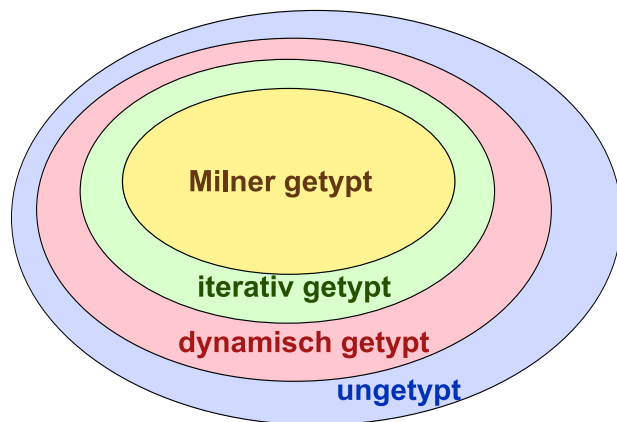
Letzte Änderung der Folien: 15. Dezember 2021 ♦ Die Folien basieren zum Teil auf Material von Dr. Steffen Jost, dem an dieser Stelle für die Verwendungserlaubnis herzlich gedankt sei.

## Ziele des Kapitels

- Warum typisieren?
- Typisierungsverfahren für Haskell bzw. KFPTS+seq für parametrisch polymorphe Typen
- Iteratives Typisierungsverfahren
- Milnersches Typisierungsverfahren

## Übersicht

### KFPTS+seq



## Motivation

Warum ist ein Typsystem sinnvoll?

- Für ungetypte Programme können **dynamische Typfehler** auftreten
- Fehler zur Laufzeit sind Programmierfehler
- Starkes und statisches Typsystem  $\implies$  keine Typfehler zu Laufzeit
- Typen als **Dokumentation**
- Typen bewirken besser strukturierte Programme
- Typen als **Spezifikation** in der Entwurfsphase

## Motivation (2)

---

### Minimalanforderungen:

- Die Typisierung sollte zur **Compilezeit** entschieden werden
- Korrekt getypte Programme erzeugen keine Typfehler zur Laufzeit

### Wünschenswerte Eigenschaften:

- Typsystem schränkt wenig oder gar nicht beim Programmieren ein
- Compiler kann selbst Typen berechnen = **Typinferenz**

## Motivation (3)

---

Es gibt Typsysteme, die diese Eigenschaften nicht erfüllen:

- Z.B. **Simply-typed Lambda-Calculus**:  
Getypte Sprache ist nicht mehr Turing-mächtig, da dieses Typsystem erzwingt, dass alle Programme **terminieren**
- Erweiterungen in Haskell's Typsystem:  
Typisierung / Typinferenz ist unentscheidbar.  
U.U. **terminiert der Compiler nicht!**.  
Folge: Mehr Vorsicht/Anforderungen an den Programmierer.

## Naiver Ansatz

---

Naive Definition von „korrekt getypt“:

*Ein KFPTS+seq-Programm ist korrekt getypt, wenn es keine dynamischen Typfehler zur Laufzeit erzeugt.*

Funktioniert **nicht** gut, denn

Die dynamische Typisierung in KFPTS+seq ist **unentscheidbar!**

## Unentscheidbarkeit der dynamischen Typisierung

---

Sei **tmEncode** eine KFPTS+seq-Funktion, die sich wie eine **universelle Turingmaschine** verhält:

- Eingabe: Turingmaschinenbeschreibung und Eingabe für die TM
- Ausgabe: True, falls die Turingmaschine anhält

Beachte: **tmEncode** ist in KFPTS+seq definierbar und **nicht dynamisch ungetypt** (also dynamisch getypt)

## Unentscheidbarkeit der dynamischen Typisierung (2)

Für eine TM-Beschreibung  $b$  und Eingabe  $e$  sei

```
s := if tmEncode b e
    then caseBool Nil of {True → True; False → False}
    else caseBool Nil of {True → True; False → False}
```

Es gilt:

$s$  ist genau dann dynamisch ungetypt, wenn Turingmaschine  $b$  auf Eingabe  $e$  hält.

Daher: Wenn wir dynamische Typisierung entscheiden könnten, dann auch das Halteproblem

### Satz

Die dynamische Typisierung von KFPTS+seq-Programmen ist unentscheidbar.

## Typen (2)

Wir verwenden für polymorphe Typen die Schreibweise mit All-Quantoren:

- Sei  $\tau$  ein polymorpher Typ mit Vorkommen der Variablen  $\alpha_1, \dots, \alpha_n$
- Dann ist  $\forall \alpha_1, \dots, \alpha_n. \tau$  der all-quantifizierte Typ für  $\tau$ .
- Da Reihenfolge egal, verwenden wir auch  $\forall \mathcal{X}. \tau$  wobei  $\mathcal{X}$  Menge von Typvariablen

Später:

- Allquantifizierte Typen dürfen kopiert und umbenannt werden,
- Typen ohne Quantor dürfen nicht umbenannt werden!

## Typen

Syntax von polymorphen Typen:

$$\mathbf{T} ::= TV \mid TC \mathbf{T}_1 \dots \mathbf{T}_n \mid \mathbf{T}_1 \rightarrow \mathbf{T}_2$$

wobei  $TV$  Typvariable,  $TC$  Typkonstruktor

Sprechweisen:

- Ein **Basistyp** ist ein Typ der Form  $TC$ , wobei  $TC$  ein nullstelliger Typkonstruktor ist.
- Ein **Grundtyp** (oder alternativ **monomorpher Typ**) ist ein Typ, der keine Typvariablen enthält.

Beispiele:

- $\text{Int}$ ,  $\text{Bool}$  und  $\text{Char}$  sind Basistypen.
- $[\text{Int}]$  und  $\text{Char} \rightarrow \text{Int}$  sind keine Basistypen aber Grundtypen.
- $[\mathbf{a}]$  und  $\mathbf{a} \rightarrow \mathbf{a}$  sind weder Basistypen noch Grundtypen.

## Typsubstitutionen

**Typsubstitution** = Abbildung einer endlichen Menge von Typvariablen auf Typen

Schreibweise:  $\sigma = \{\alpha_1 \mapsto \tau_1, \dots, \alpha_n \mapsto \tau_n\}$ .

Formal: Erweiterung auf Typen:  $\sigma_E$ : Abbildung von Typen auf Typen

$$\begin{aligned} \sigma_E(TV) &:= \sigma(TV), \text{ falls } \sigma \text{ die Variable } TV \text{ abbildet} \\ \sigma_E(TV) &:= TV, \text{ falls } \sigma \text{ die Variable } TV \text{ nicht abbildet} \\ \sigma_E(TC \mathbf{T}_1 \dots \mathbf{T}_n) &:= TC \sigma_E(\mathbf{T}_1) \dots \sigma_E(\mathbf{T}_n) \\ \sigma_E(\mathbf{T}_1 \rightarrow \mathbf{T}_2) &:= \sigma_E(\mathbf{T}_1) \rightarrow \sigma_E(\mathbf{T}_2) \end{aligned}$$

Wir unterscheiden im folgenden nicht zwischen  $\sigma$  und der Erweiterung  $\sigma_E$ !

## Semantik eines polymorphen Typs

### Grundtypen-Semantik für polymorphe Typen:

$$\text{sem}(\tau) := \{\sigma(\tau) \mid \sigma(\tau) \text{ ist Grundtyp, } \sigma \text{ ist Substitution}\}$$

Entspricht der Vorstellung von **schematischen** Typen:

Ein polymorpher Typ ist ein  
**Schema** für eine **Menge von Grundtypen**

## Unifikationsproblem

### Definition

- Ein **Unifikationsproblem** auf Typen ist gegeben durch eine Menge  $E$  von Gleichungen der Form  $\tau_1 \doteq \tau_2$ , wobei  $\tau_1$  und  $\tau_2$  polymorphe Typen sind.
- Eine **Lösung** eines Unifikationsproblem  $E$  auf Typen ist eine Substitution  $\sigma$  (bezeichnet als **Unifikator**), so dass  $\sigma(\tau_1) = \sigma(\tau_2)$  für alle Gleichungen  $\tau_1 \doteq \tau_2$  des Problems.
- Eine **allgemeinste Lösung** (allgemeinster Unifikator, mgu = most general unifier) von  $E$  ist ein Unifikator  $\sigma$ , so dass gilt: Für jeden anderen Unifikator  $\rho$  von  $E$  gibt es eine Substitution  $\gamma$  so dass  $\rho(x) = \gamma \circ \sigma(x)$  für alle  $x \in FV(E)$ .

## Typregeln

Bekannte Regel:

$$\frac{s :: T_1 \rightarrow T_2, \quad t :: T_1}{(s \ t) :: T_2}$$

Problem: Man muss "richtige Instanz raten", z.B.

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
not :: Bool -> Bool
```

Typisierung von **map not**: Vor Anwendung der Regel muss der Typ von **map** instanziiert werden mit

$$\sigma = \{a \mapsto \text{Bool}, b \mapsto \text{Bool}\}$$

Statt  $\sigma$  zu raten, kann man  $\sigma$  berechnen: **Unifikation**

## Unifikationsalgorithmus

- Datenstruktur:  $E =$  Multimenge von Gleichungen  
Multimenge  $\equiv$  Menge mit mehrfachem Vorkommen von Elementen
- $E \cup E'$  sei die **disjunkte** Vereinigung von zwei Multimengen
- $E[\tau/\alpha]$  ist definiert als  $\{s[\tau/\alpha] \doteq t[\tau/\alpha] \mid (s \doteq t) \in E\}$ .

Algorithmus: Wende Schlussregeln (s.u.) solange auf  $E$  an, bis

- Fail auftritt, oder
- keine Regel mehr anwendbar ist

## Unifikationsalgorithmus: Schlussregeln

Fail-Regeln:

$$\text{FAIL1} \frac{E \cup \{(TC_1 \tau_1 \dots \tau_n) \doteq (TC_2 \tau'_1 \dots \tau'_m)\}}{\text{Fail}} \\ \text{wenn } TC_1 \neq TC_2$$

$$\text{FAIL2} \frac{E \cup \{(TC_1 \tau_1 \dots \tau_n) \doteq (\tau'_1 \rightarrow \tau'_2)\}}{\text{Fail}}$$

$$\text{FAIL3} \frac{E \cup \{(\tau'_1 \rightarrow \tau'_2) \doteq (TC_1 \tau_1 \dots \tau_n)\}}{\text{Fail}}$$

## Unifikationsalgorithmus: Schlussregeln (2)

Dekomposition:

$$\text{DECOMPOSE1} \frac{E \cup \{TC \tau_1 \dots \tau_n \doteq TC \tau'_1 \dots \tau'_n\}}{E \cup \{\tau_1 \doteq \tau'_1, \dots, \tau_n \doteq \tau'_n\}}$$

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{E \cup \{\tau_1 \rightarrow \tau_2 \doteq \tau'_1 \rightarrow \tau'_2\}}{E \cup \{\tau_1 \doteq \tau'_1, \tau_2 \doteq \tau'_2\}}$$

## Unifikationsalgorithmus: Schlussregeln (3)

Orientierung, Elimination:

$$\text{ORIENT} \frac{E \cup \{\tau_1 \doteq \alpha\}}{E \cup \{\alpha \doteq \tau_1\}} \\ \text{wenn } \tau_1 \text{ keine Typvariable und } \alpha \text{ Typvariable}$$

$$\text{ELIM} \frac{E \cup \{\alpha \doteq \alpha\}}{E} \\ \text{wobei } \alpha \text{ Typvariable}$$

## Unifikationsalgorithmus: Schlussregeln (4)

Einsetzung, Occurs-Check:

$$\text{SOLVE} \frac{E \cup \{\alpha \doteq \tau\}}{E[\tau/\alpha] \cup \{\alpha \doteq \tau\}} \\ \text{wenn Typvariable } \alpha \text{ nicht in } \tau \text{ vorkommt,} \\ \text{aber } \alpha \text{ kommt in } E \text{ vor}$$

$$\text{OCCURSCHECK} \frac{E \cup \{\alpha \doteq \tau\}}{\text{Fail}} \\ \text{wenn } \tau \neq \alpha \text{ und Typvariable } \alpha \text{ kommt in } \tau \text{ vor}$$

## Beispiele

Beispiel 1:  $\{(a \rightarrow b) \doteq \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}\}$ :

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{\{(a \rightarrow b) \doteq \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}\}}{\{a \doteq \text{Bool}, b \doteq \text{Bool}\}}$$

Beispiel 2:  $\{[d] \doteq c, a \rightarrow [a] \doteq \text{Bool} \rightarrow c\}$ :

$$\{[d] \doteq c, a \rightarrow [a] \doteq \text{Bool} \rightarrow c\}$$

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{\{[d] \doteq c, a \rightarrow [a] \doteq \text{Bool} \rightarrow c\}}{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, [a] \doteq c\}}$$

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{\{[d] \doteq c, a \rightarrow [a] \doteq \text{Bool} \rightarrow c\}}{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, [a] \doteq c\}}$$

$$\text{ORIENT} \frac{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, [a] \doteq c\}}{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, c \doteq [a]\}}$$

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{\{[d] \doteq c, a \rightarrow [a] \doteq \text{Bool} \rightarrow c\}}{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, [a] \doteq c\}}$$

$$\text{ORIENT} \frac{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, [a] \doteq c\}}{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, c \doteq [a]\}}$$

$$\text{SOLVE} \frac{\{[d] \doteq c, a \doteq \text{Bool}, c \doteq [a]\}}{\{[d] \doteq [a], a \doteq \text{Bool}, c \doteq [a]\}}$$

## Beispiele (2)

Beispiel 3:  $\{a \doteq [b], b \doteq [a]\}$

$$\text{SOLVE} \frac{\{a \doteq [b], b \doteq [a]\}}{\{a \doteq [[a]], b \doteq [a]\}}$$

$$\text{OCCURSCHECK} \frac{\{a \doteq [[a]], b \doteq [a]\}}{\text{Fail}}$$

Beispiel 4:  $\{a \rightarrow [b] \doteq a \rightarrow c \rightarrow d\}$

$$\text{DECOMPOSE2} \frac{\{a \rightarrow [b] \doteq a \rightarrow c \rightarrow d\}}{\{a \doteq a, [b] \doteq c \rightarrow d\}}$$

$$\text{ELIM} \frac{\{a \doteq a, [b] \doteq c \rightarrow d\}}{\{[b] \doteq c \rightarrow d\}}$$

$$\text{FAIL2} \frac{\{[b] \doteq c \rightarrow d\}}{\text{Fail}}$$

## Eigenschaften des Unifikationsalgorithmus

- Der Algorithmus endet mit **Fail** g.d.w. es **keinen Unifikator** für die Eingabe gibt.
- Der Algorithmus endet **erfolgreich** g.d.w. es **einen Unifikator** für die Eingabe gibt. Das Gleichungssystem  $E$  ist dann von der Form  $\{\alpha_1 \doteq \tau_1, \dots, \alpha_n \doteq \tau_n\}$ , wobei  $\alpha_i$  paarweise verschiedene Typvariablen sind und kein  $\alpha_i$  in irgendeinem  $\tau_j$  vorkommt. Der Unifikator ist dann  $\sigma = \{\alpha_1 \mapsto \tau_1, \dots, \alpha_n \mapsto \tau_n\}$ .
- Liefert der Algorithmus einen Unifikator, dann ist es ein **allgemeinster Unifikator**.
- Man braucht keine alternativen Regelanwendungen auszuprobieren! Der Algorithmus kann deterministisch implementiert werden.
- Der Algorithmus **terminiert** für jedes Unifikationsproblem auf Typen. Ausgabe: Fail oder der allgemeinste Unifikator

## Eigenschaften des Unifikationsalgorithmus (2)

- Die Typen in der Resultat-Substitution können **exponentiell groß** werden.  
Z.B.  $\{\alpha_n \doteq \alpha_{n-1} \rightarrow \alpha_{n-1}, \alpha_{n-1} \doteq \alpha_{n-2} \rightarrow \alpha_{n-2}, \dots, \alpha_1 \doteq \alpha_0 \rightarrow \alpha_0\}$   
Der Unifikator bildet jedes  $\alpha_i$  auf einen Typ ab, der  $2^i - 1$  Typpfeile enthält. Z.B.  
 $\sigma(\alpha_1) = \alpha_0 \rightarrow \alpha_0,$   
 $\sigma(\alpha_2) = (\alpha_0 \rightarrow \alpha_0) \rightarrow (\alpha_0 \rightarrow \alpha_0),$   
 $\sigma(\alpha_3) = ((\alpha_0 \rightarrow \alpha_0) \rightarrow (\alpha_0 \rightarrow \alpha_0)) \rightarrow ((\alpha_0 \rightarrow \alpha_0) \rightarrow (\alpha_0 \rightarrow \alpha_0))$
- Der Unifikationsalgorithmus kann so implementiert werden, dass er Zeit  $O(n \log n)$  benötigt. Man muss Sharing dazu beachten und eine andere Solve-Regel benutzen. Die Typen in der Resultat-Substitution haben danach Darstellungsgröße  $O(n)$ .
- Das Unifikationsproblem (d.h. die Frage, ob eine Menge von Typgleichungen unifizierbar ist) ist **P-complete**. D.h. u.a.
  - Man kann im wesentlichen alle PTIME-Probleme als Unifikationsproblem darstellen.
  - Unifikation ist nicht effizient parallelisierbar.

## Typisierungsverfahren

Wir betrachten nun die

polymorphe Typisierung von KFPTSP+seq-Ausdrücken

Wir verschieben zunächst: Typisierung von Superkombinatoren

**Nächster Schritt:**

**Wie müssen die Typisierungsregeln aussehen?**

## Typisierung mit Bindern

Wie typisiert man eine Abstraktion  $\lambda x.s$ ?

- Typisiere den Rumpf  $s$
- Sei  $s :: \tau$
- Dann erhält  $\lambda x.s$  einen Funktionstyp  $\tau_1 \rightarrow \tau$
- Was hat  $\tau_1$  mit  $\tau$  zu tun?
- $\tau_1$  ist der Typ von  $x$
- Wenn  $x$  im Rumpf  $s$  vorkommt, brauchen wir  $\tau_1$  bei der Berechnung von  $\tau$ !

## Anwendungsregel mit Unifikation

$$\frac{s :: \tau_1, t :: \tau_2}{(s t) :: \sigma(\alpha)}$$

wenn  $\sigma$  allgemeinsten Unifikator für  $\tau_1 \doteq \tau_2 \rightarrow \alpha$  ist  
und  $\alpha$  neue Typvariable ist.

Beispiel:

$$\frac{\text{map} :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b], \text{not} :: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}}{(\text{map not}) :: \sigma(\alpha)}$$

wenn  $\sigma$  allgemeinsten Unifikator für  
 $(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \doteq (\text{Bool} \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow \alpha$  ist  
und  $\alpha$  neue Typvariable ist.

Unifikation ergibt  $\{a \mapsto \text{Bool}, b \mapsto \text{Bool}, \alpha \mapsto [\text{Bool}] \rightarrow [\text{Bool}]\}$

Daher:  $\sigma(\alpha) = [\text{Bool}] \rightarrow [\text{Bool}]$

## Typisierung mit Bindern (2)

Informelle Regel für die Abstraktion:

$$\frac{\text{Typisierung von } s \text{ unter der Annahme " } x \text{ hat Typ } \tau_1 \text{ " ergibt } s :: \tau}{\lambda x.s :: \tau_1 \rightarrow \tau}$$

Woher erhalten wir  $\tau_1$ ?

Nehme allgemeinsten Typ an für  $x$ , danach schränke durch die Berechnung von  $\tau$  den Typ ein.

Beispiel:

- $\lambda x.(x \text{ True})$
- Typisiere  $(x \text{ True})$  beginnend mit  $x :: \alpha$
- Typisierung muss liefern  $\alpha = \text{Bool} \rightarrow \alpha'$
- Typ der Abstraktion  $\lambda x.(x \text{ True}) :: (\text{Bool} \rightarrow \alpha') \rightarrow \alpha'$ .

## Typisierung von Ausdrücken

Erweitertes Regelformat:

$$\Gamma \vdash s :: \tau, E$$

Bedeutung:

*Gegeben eine Menge  $\Gamma$  von Typ-Annahmen.*

*Dann kann für den Ausdruck  $s$  der Typ  $\tau$  und die Typgleichungen  $E$  hergeleitet werden.*

- In  $\Gamma$  kommen nur Typ-Annahmen für Konstruktoren, Variablen, Superkombinatoren vor.
- In  $E$  sammeln wir Gleichungen, sie werden erst später unifiziert.

## Typisierung von Ausdrücken (2)

Herleitungsregeln schreiben wir in der Form

$$\frac{\text{Voraussetzung(en)}}{\text{Konsequenz}}$$

$$\frac{\Gamma_1 \vdash s_1 :: \tau_1, E_1 \quad \dots \quad \Gamma_k \vdash s_k :: \tau_k, E_k}{\Gamma \vdash s :: \tau, E}$$

## Typisierung von Ausdrücken (2)

**Vereinfachung:**

Konstruktoranwendungen ( $c s_1 \dots s_n$ ) werden während der Typisierung

wie geschachtelte Anwendungen ( $((c s_1) \dots) s_n$ ) behandelt.

## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (1)

**Axiom für Variablen:**

$$(AxV) \frac{}{\Gamma \cup \{x :: \tau\} \vdash x :: \tau, \emptyset}$$

**Axiom für Konstruktoren:**

$$(AxK) \frac{}{\Gamma \cup \{c :: \forall \alpha_1 \dots \alpha_n. \tau\} \vdash c :: \tau[\beta_1/\alpha_1, \dots, \beta_n/\alpha_n], \emptyset}$$

wobei  $\beta_i$  neue Typvariablen sind

- Beachte: Jedesmal wird ein neu umbenannter Typ verwendet!



## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (2)

**Axiom für Superkombinatoren, deren Typ schon bekannt ist:**

$$(AxSK) \frac{}{\Gamma \cup \{SK :: \forall \alpha_1 \dots \alpha_n. \tau\} \vdash SK :: \tau[\beta_1/\alpha_1, \dots, \beta_n/\alpha_n], \emptyset}$$

wobei  $\beta_i$  neue Typvariablen sind

- Beachte: Jedesmal wird ein neu umbenannter Typ verwendet!

## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (3)

**Regel für Anwendungen:**

$$(RAPP) \frac{\Gamma \vdash s :: \tau_1, E_1 \quad \text{und} \quad \Gamma \vdash t :: \tau_2, E_2}{\Gamma \vdash (s \ t) :: \alpha, E_1 \cup E_2 \cup \{\tau_1 \doteq \tau_2 \rightarrow \alpha\}}$$

wobei  $\alpha$  neue Typvariable

**Regel für seq:**

$$(RSEQ) \frac{\Gamma \vdash s :: \tau_1, E_1 \quad \text{und} \quad \Gamma \vdash t :: \tau_2, E_2}{\Gamma \vdash (\text{seq } s \ t) :: \tau_2, E_1 \cup E_2}$$

## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (4)

**Regel für Abstraktionen:**

$$(RAbs) \frac{\Gamma \cup \{x :: \alpha\} \vdash s :: \tau, E}{\Gamma \vdash \lambda x. s :: \alpha \rightarrow \tau, E}$$

wobei  $\alpha$  eine neue Typvariable

## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (5)

**Typisierung eines case: Prinzipien**

$$\left( \text{case}_{Typ} s \text{ of } \left\{ \begin{array}{l} (c_1 \ x_{1,1} \ \dots \ x_{1,ar(c_1)}) \rightarrow t_1; \\ \dots; \\ (c_m \ x_{m,1} \ \dots \ x_{m,ar(c_m)}) \rightarrow t_m \end{array} \right. \right)$$

- Die Pattern und der Ausdruck  $s$  haben gleichen Typ.  
Der Typ muss auch zum Typindex am case passen  
(Haskell hat keinen Typindex an case )
- Die Ausdrücke  $t_1, \dots, t_n$  haben gleichen Typ,  
und dieser Typ ist auch der Typ des ganzen case-Ausdrucks.

## Typisierungsregeln für KFPTS+seq Ausdrücke (6)

Regel für case:

$$\begin{array}{c}
 \Gamma \vdash s :: \tau, E \\
 \text{für alle } i = 1, \dots, m: \Gamma \cup \{x_{i,1} :: \alpha_{i,1}, \dots, x_{i,ar(c_i)} :: \alpha_{i,ar(c_i)}\} \vdash (c_i x_{i,1} \dots x_{i,ar(c_i)}) :: \tau_i, E_i \\
 \text{für alle } i = 1, \dots, m: \Gamma \cup \{x_{i,1} :: \alpha_{i,1}, \dots, x_{i,ar(c_i)} :: \alpha_{i,ar(c_i)}\} \vdash t_i :: \tau'_i, E'_i \\
 \hline
 \text{(RCASE)} \quad \Gamma \vdash \left( \text{case}_{Typ} s \text{ of } \left\{ \begin{array}{l} (c_1 x_{1,1} \dots x_{1,ar(c_1)}) \rightarrow t_1; \\ \dots; \\ (c_m x_{m,1} \dots x_{m,ar(c_m)}) \rightarrow t_m \end{array} \right\} \right) :: \alpha, E' \\
 \text{wobei } E' = E \cup \bigcup_{i=1}^m E_i \cup \bigcup_{i=1}^m E'_i \cup \bigcup_{i=1}^m \{\tau \doteq \tau_i\} \cup \bigcup_{i=1}^m \{\alpha \doteq \tau'_i\} \\
 \text{und } \alpha_{i,j}, \alpha \text{ neue Typvariablen sind}
 \end{array}$$

## Instanz der Case-Regel für Bool

$$\begin{array}{c}
 \Gamma \vdash s :: \tau, E \quad \Gamma \vdash \text{True} :: \tau_1, E_1 \quad \Gamma \vdash \text{False} :: \tau_2, E_2 \quad \Gamma \vdash t_1 :: \tau'_1, E'_1 \quad \Gamma \vdash t_2 :: \tau'_2, E'_2 \\
 \hline
 \text{(RCASE)} \quad \Gamma \vdash (\text{case}_{Bool} s \text{ of } \{\text{True} \rightarrow t_1; \text{False} \rightarrow t_2\}) :: \alpha, E' \\
 \text{wobei } E' = E \cup E_1 \cup E_2 \cup E'_1 \cup E'_2 \cup \{\tau \doteq \tau_1, \tau \doteq \tau_2\} \cup \{\alpha \doteq \tau'_1, \alpha \doteq \tau'_2\} \\
 \text{und } \alpha_{i,j}, \alpha \text{ neue Typvariablen sind}
 \end{array}$$

## Instanz der Case-Regel für Listen

$$\begin{array}{c}
 \Gamma \vdash s :: \tau, E \\
 \Gamma \vdash \text{Nil} :: \tau_1, E_1 \\
 \Gamma \cup \{x_1 :: \alpha_1, x_2 :: \alpha_2\} \vdash \text{Cons } x_1 x_2 :: \tau_2, E_2 \\
 \Gamma \vdash t_1 :: \tau'_1, E'_1 \\
 \Gamma \cup \{x_1 :: \alpha_1, x_2 :: \alpha_2\} \vdash t_2 :: \tau'_2, E'_2 \\
 \hline
 \text{(RCASE)} \quad \Gamma \vdash (\text{case}_{List} s \text{ of } \{\text{Nil} \rightarrow t_1; (\text{Cons } x_1 x_2) \rightarrow t_2\}) :: \alpha, E' \\
 \text{wobei } E' = E \cup E_1 \cup E_2 \cup E'_1 \cup E'_2 \cup \{\tau \doteq \tau_1, \tau \doteq \tau_2\} \cup \{\alpha \doteq \tau'_1, \alpha \doteq \tau'_2\} \\
 \text{und } \alpha_{i,j}, \alpha \text{ neue Typvariablen sind}
 \end{array}$$

## Typisierungsalgorithmus für KFPTS+seq-Ausdrücke

Sei  $s$  ein geschlossener KFPTS+seq-Ausdruck, wobei die Typen für alle in  $s$  benutzten Superkombinatoren und Konstruktoren bekannt sind.

- 1 Starte mit Anfangsannahme  $\Gamma$ , die Typen für die Konstruktoren und die Superkombinatoren enthält.
- 2 Leite  $\Gamma \vdash s :: \tau, E$  mit den Typisierungsregeln her.
- 3 Löse  $E$  mit Unifikation.
- 4 Wenn die Unifikation mit Fail endet, ist  $s$  nicht typisierbar; Andernfalls: Sei  $\sigma$  ein allgemeinsten Unifikator von  $E$ , dann gilt  $s :: \sigma(\tau)$ .

Zusätzliche Regel, zum zwischendrin Unifizieren:

**Typberechnung:**

$$(R_{UNIF}) \frac{\Gamma \vdash s :: \tau, E}{\Gamma \vdash s :: \sigma(\tau), E_\sigma}$$

wobei  $E_\sigma$  das gelöste Gleichungssystem zu  $E$  ist  
und  $\sigma$  der ablesbare Unifikator ist

## Beispiele: Typisierung von (Cons True Nil)

**Typisierung von Cons True Nil**

Starte mit:

Anfangsannahme:  $\Gamma_0 = \{\text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], \text{Nil} :: \forall a.[a], \text{True} :: \text{Bool}\}$

$$(R_{APP}) \frac{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True}) :: \tau_1, E_1, \quad \Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: \tau_2, E_2}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True Nil}) :: \alpha_4, E_1 \cup E_2 \cup \{\tau_1 \doteq \tau_2 \rightarrow \alpha_4\}}$$

$$(R_{APP}) \frac{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True}) :: \tau_1, E_1, \quad (AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_3], \emptyset}}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True Nil}) :: \alpha_4, E_1 \cup \emptyset \cup \{\tau_1 \doteq [\alpha_3] \rightarrow \alpha_4\}}$$

$$(R_{APP}) \frac{\Gamma_0 \vdash \text{Cons} :: \tau_3, E_3, \Gamma_0 \vdash \text{True} :: \tau_4, E_4}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True}) :: \alpha_2, \{\tau_3 \doteq \tau_4 \rightarrow \alpha_2\} \cup E_3 \cup E_4, \quad (AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_3], \emptyset}} \quad (R_{APP}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True Nil}) :: \alpha_4, \{\tau_3 \doteq \tau_4 \rightarrow \alpha_2\} \cup E_3 \cup E_4 \cup \{\alpha_2 \doteq [\alpha_3] \rightarrow \alpha_4\}}$$

$$(AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1], \emptyset, \Gamma_0 \vdash \text{True} :: \tau_4, E_4} \quad (R_{APP}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True}) :: \alpha_2, \{\alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1] \doteq \tau_4 \rightarrow \alpha_2\} \cup E_4, \quad (AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_3], \emptyset}} \quad (R_{APP}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True Nil}) :: \alpha_4, \{\alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1] \doteq \tau_4 \rightarrow \alpha_2\} \cup E_4 \cup \{\alpha_2 \doteq [\alpha_3] \rightarrow \alpha_4\}}$$

$$(AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1], \emptyset, \quad (AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{True} :: \text{Bool}, \emptyset}} \quad (R_{APP}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True}) :: \alpha_2, \{\alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1] \doteq \text{Bool} \rightarrow \alpha_2\}, \quad (AxK) \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_3], \emptyset}} \quad (R_{APP}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons True Nil}) :: \alpha_4, \{\alpha_1 \rightarrow [\alpha_1] \rightarrow [\alpha_1] \doteq \text{Bool} \rightarrow \alpha_2\} \cup \{\alpha_2 \doteq [\alpha_3] \rightarrow \alpha_4\}}$$

### Definition

Ein KFPTS+seq Ausdruck  $s$  ist **wohl-getypt**, wenn er sich mit obigem Verfahren typisieren lässt.

(Typisierung von Superkombinatoren kommt noch)

## Beispiele: Typisierung von $\lambda x.x$

**Typisierung von  $\lambda x.x$**

Starte mit: Anfangsannahme:  $\Gamma_0 = \emptyset$

$$(R_{ABS}) \frac{\Gamma_0 \cup \{x :: \alpha\} \vdash x :: \tau, E \quad (AxV) \frac{}{\Gamma_0 \cup \{x :: \alpha\} \vdash x :: \alpha, \emptyset}}{\Gamma_0 \vdash (\lambda x.x) :: \alpha \rightarrow \tau, E} \quad (R_{ABS}) \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\lambda x.x) :: \alpha \rightarrow \alpha, \emptyset}$$

Nichts zu unifizieren, daher  $(\lambda x.x) :: \alpha \rightarrow \alpha$





## Bsp.: Typisierung von Lambda-geb. Variablen (3)

In Haskell:

```
Main> \x -> const (x True) (x 'A')
```

```
<interactive>:1:23:
```

```
Couldn't match expected type `Char' against inferred type `Bool'
```

```
Expected type: Char -> b
```

```
Inferred type: Bool -> a
```

```
In the second argument of `const', namely `(x 'A)'
```

```
In the expression: const (x True) (x 'A')
```

- Beispiel verdeutlicht: **Lambda-gebundene Variablen** sind **monomorph** getypt!
- Das gleiche gilt für case-Pattern gebundene Variablen
- Daher spricht man auch von **let-Polymorphismus**, da nur let-gebundene Variablen polymorph sind.
- KFPTS+seq hat kein let, aber **Superkombinatoren**, die wie (ein eingeschränktes rekursives) let wirken

## Rekursive Superkombinatoren

Definition (direkt rekursiv, rekursiv, verschränkt rekursiv)

- Sei  $SK$  eine Menge von Superkombinatoren
- Für  $SK_i, SK_j \in SK$  sei

$$SK_i \preceq SK_j$$

g.d.w.  $SK_j$  den Superkombinator  $SK_i$  im Rumpf benutzt.

- $\preceq^+$ : transitiver Abschluss von  $\preceq$  ( $\preceq^*$ : reflexiv-transitiver Abschluss)
- $SK_i$  ist **direkt rekursiv** wenn  $SK_i \preceq SK_i$  gilt.
- $SK_i$  ist **rekursiv** wenn  $SK_i \preceq^+ SK_i$  gilt.
- $SK_1, \dots, SK_m$  sind **verschränkt rekursiv**, wenn  $SK_i \preceq^+ SK_j$  für alle  $i, j \in \{1, \dots, m\}$

## Typisierung von nicht-rekursiven Superkombinatoren

- **Nicht**-rekursive Superkombinatoren kann man **wie Abstraktionen** typisieren
- Notation:  $\Gamma \vdash_T SK :: \tau$ , bedeutet:  
unter Annahme  $\Gamma$  kann man  $SK$  mit Typ  $\tau$  typisieren

**Typisierungsregel für (geschlossene) nicht-rekursive SK:**

$$(RSK1) \frac{\Gamma \cup \{x_1 :: \alpha_1, \dots, x_n :: \alpha_n\} \vdash s :: \tau, E}{\Gamma \vdash_T SK :: \forall \mathcal{X}. \sigma(\alpha_1 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_n \rightarrow \tau)}$$

wenn  $\sigma$  Lösung von  $E$ ,

$SK \ x_1 \ \dots \ x_n = s$  die Definition von  $SK$

und  $SK$  nicht rekursiv ist,

und  $\mathcal{X}$  die Typvariablen in  $\sigma(\alpha_1 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_n \rightarrow \tau)$

## Beispiel: Typisierung von $(.)$

$(.) \ f \ g \ x = f \ (g \ x)$

$\Gamma_0$  ist leer, da keine Konstruktoren oder SK vorkommen.

$$\frac{\frac{\frac{\frac{}{\Gamma_1 \vdash f :: \alpha_1, \emptyset}}{(AxV)}, \frac{\frac{}{\Gamma_1 \vdash g :: \alpha_2, \emptyset}, \frac{}{\Gamma_1 \vdash x :: \alpha_3, \emptyset}}{(AxV)}}{\Gamma_1 \vdash (f \ g) :: \alpha_5, \{\alpha_2 \dot{=} \alpha_3 \rightarrow \alpha_5\}}{(RApP)}}{\Gamma_1 \vdash (f \ (g \ x)) :: \alpha_4, \{\alpha_2 \dot{=} \alpha_3 \rightarrow \alpha_5, \alpha_1 = \alpha_5 \rightarrow \alpha_4\}}{(RSK1)}}{\emptyset \vdash_T (. ) :: \forall \mathcal{X}. \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha_3 \rightarrow \alpha_4)}$$

wobei  $\Gamma_1 = \{f :: \alpha_1, g :: \alpha_2, x :: \alpha_3\}$

Unifikation ergibt  $\sigma = \{\alpha_2 \mapsto \alpha_3 \rightarrow \alpha_5, \alpha_1 \mapsto \alpha_5 \rightarrow \alpha_4\}$ .

Daher:  $\sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha_3 \rightarrow \alpha_4) = (\alpha_5 \rightarrow \alpha_4) \rightarrow (\alpha_3 \rightarrow \alpha_5) \rightarrow \alpha_3 \rightarrow \alpha_4$

Jetzt kann man  $\mathcal{X} = \{\alpha_3, \alpha_4, \alpha_5\}$  berechnen, und umbenennen:

$$(. ) :: \forall a, b, c. (a \rightarrow b) \rightarrow (c \rightarrow a) \rightarrow c \rightarrow b$$

## Typisierung von rekursiven Superkombinatoren

- Sei  $SK\ x_1 \dots x_n = e$
- und  $SK$  kommt in  $e$  vor, d.h.  $SK$  ist rekursiv
- Warum kann man  $SK$  nicht ganz einfach typisieren?
- Will man den Rumpf  $e$  typisieren, so muss man den Typ von  $SK$  kennen!

## Idee des Iterativen Typisierungsverfahrens

- Gebe  $SK$  zunächst den **allgemeinsten Typ** (d.h. eine Typvariable) und typisiere den Rumpf unter Benutzung dieses Typs
- Man erhält anschließend einen neuen Typ für  $SK$
- Mache mit neuem Typ weiter
- Stoppe, wenn **neuer Typ = alter Typ**
- Dann hat man eine **konsistente Typannahme** gefunden; Vermutung: auch eine ausreichend allgemeine (allgemeinste?)

**Allgemeinster Typ:** Typ  $T$  so dass  $\text{sem}(T) = \{\text{alle Grundtypen}\}$ .  
Das liefert der Typ  $\alpha$  (bzw. quantifiziert  $\forall \alpha. \alpha$ )

## Iteratives Typisierungsverfahren

### Regel zur Berechnung neuer Annahmen:

$$\text{(SKREK)} \frac{\Gamma \cup \{x_1 :: \alpha_1, \dots, x_n :: \alpha_n\} \vdash s :: \tau, E}{\Gamma \vdash_T SK :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \dots \alpha_n \rightarrow \tau)}$$

wenn  $SK\ x_1 \dots x_n = s$  die Definition von  $SK$ ,  $\sigma$  Lösung von  $E$

Genau wie RSK1, aber in  $\Gamma$  muss es eine Annahme für  $SK$  geben.

## Iteratives Typisierungsverfahren: Vorarbeiten (1)

Wegen verschränkter Rekursion:

- Abhängigkeitsanalyse der Superkombinatoren
- Berechnung der starken Zusammenhangskomponenten im Aufrufgraph
- Sei  $\simeq$  die Äquivalenzrelation passend zu  $\preceq^*$ , dann sind die starken Zusammenhangskomponenten gerade die Äquivalenzklassen zu  $\simeq$ .
- Jede Äquivalenzklasse wird gemeinsam typisiert

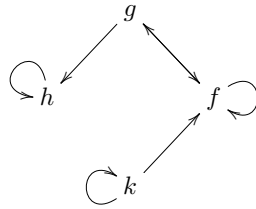
Typisierung der Gruppen entsprechend der  $\preceq^*$ -Ordnung modulo  $\simeq$ .

## Iteratives Typisierungsverfahren: Vorarbeiten (2)

Beispiel:

```
f x y = if x<=1 then y else f (x-y) (y + g x)
g x   = if x==0 then (f 1 x) + (h 2) else 10
h x   = if x==1 then 0 else h (x-1)
k x y = if x==1 then y else k (x-1) (y+(f x y))
```

Der Aufrufgraph (nur bzgl. f, g, h, k) ist



Die Äquivalenzklassen (mit Ordnung) sind  $\{h\} \preceq^+ \{f, g\} \preceq^+ \{k\}$ .

## Iteratives Typisierungsverfahren: Der Algorithmus

### Iterativer Typisierungsalgorithmus

**Eingabe:** Verschränkt rekursive Superkombinatoren  $SK_1, \dots, SK_m$  (kleinere SKs schon typisiert)

- 1 Anfangsannahme  $\Gamma$  enthält Typen der Konstruktoren und der bereits bekannten SKs
- 2  $\Gamma_0 := \Gamma \cup \{SK_1 :: \forall \alpha_1. \alpha_1, \dots, SK_m :: \forall \alpha_m. \alpha_m\}$  und  $j = 0$ .
- 3 Verwende für jeden Superkombinator  $SK_i$  (mit  $i = 1, \dots, m$ ) die Regel (SKREK) und Annahme  $\Gamma_j$ , um  $SK_i$  zu typisieren.
- 4 Wenn die  $m$  Typisierungen erfolgreich, d.h. für alle  $i: \Gamma_j \vdash_T SK_i :: \tau_i$   
Dann allquantifiziere:  $SK_1 :: \forall \mathcal{X}_1. \tau_1, \dots, SK_m :: \forall \mathcal{X}_m. \tau_m$   
Setze  $\Gamma_{j+1} := \Gamma \cup \{SK_1 :: \forall \mathcal{X}_1. \tau_1, \dots, SK_m :: \forall \mathcal{X}_m. \tau_m\}$
- 5 Wenn  $\Gamma_j \neq \Gamma_{j+1}$ , dann gehe mit  $j := j + 1$  zu Schritt (3).  
Anderenfalls, d.h. wenn  $\Gamma_j = \Gamma_{j+1}$ , war  $\Gamma_j$  **konsistent**.

**Ausgabe:** Allquantifizierte polymorphen Typen der  $SK_i$  aus der konsistenten Annahme.  
Sollte irgendwann ein Fail in der Unifikation auftreten, dann sind  $SK_1, \dots, SK_m$  nicht typisierbar.

## Eigenschaften des Algorithmus

- Die berechneten Typen pro Iterationsschritt sind **eindeutig bis auf Umbenennung**.  
⇒ bei Terminierung liefert der Algorithmus **eindeutige Typen**.
- Pro Iteration werden die neuen Typen **spezieller** (oder bleiben gleich).  
D.h. Monotonie bzgl. der Grundtypensemantik:  $\text{sem}(T_j) \supseteq \text{sem}(T_{j+1})$
- Bei Nichtterminierung gibt es **keinen polymorphen Typ**.  
Grund: Monotonie und man hat mit größten Annahmen begonnen.
- Das iterative Verfahren berechnet einen **größten Fixpunkt** (bzgl. der Grundtypensemantik): Menge wird solange verkleinert, bis sie sich nicht mehr ändert.  
D.h. es wird der **allgemeinste** polymorphe Typ berechnet

## Beispiele: length (1)

$$\text{length } xs = \text{case}_{\text{List}} xs \text{ of } \{\text{Nil} \rightarrow 0; (y : ys) \rightarrow 1 + \text{length } ys\}$$

Annahme:

$$\Gamma = \{\text{Nil} :: \forall a. [a], (:) :: \forall a. a \rightarrow [a] \rightarrow [a], 0, 1 :: \text{Int}, (+) :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}\}$$

1. Iteration:  $\Gamma_0 = \Gamma \cup \{\text{length} :: \forall \alpha. \alpha\}$

$$\begin{array}{l}
 (a) \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash xs :: \tau_1, E_1 \\
 (b) \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash \text{Nil} :: \tau_2, E_2 \\
 (c) \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1, y :: \alpha_4, ys :: \alpha_5\} \vdash (y : ys) :: \tau_3, E_3 \\
 (d) \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash 0 :: \tau_4, E_4 \\
 (e) \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1, y :: \alpha_4, ys :: \alpha_5\} \vdash (1 + \text{length } ys) :: \tau_5, E_5 \\
 \hline
 \text{(RCASE)} \frac{}{\Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash (\text{case}_{\text{List}} xs \text{ of } \{\text{Nil} \rightarrow 0; (y : ys) \rightarrow 1 + \text{length } ys\}) :: \alpha_3,} \\
 \hline
 \text{(SKREK)} \frac{E_1 \cup E_2 \cup E_3 \cup E_4 \cup E_5 \cup \{\tau_1 \doteq \tau_2, \tau_1 \doteq \tau_3, \alpha_3 \doteq \tau_4, \alpha_3 \doteq \tau_5\}}{\Gamma_0 \vdash_T \text{length} :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_3)}
 \end{array}$$

wobei  $\sigma$  Lösung von  $E_1 \cup E_2 \cup E_3 \cup E_4 \cup E_5 \cup \{\tau_1 \doteq \tau_2, \tau_1 \doteq \tau_3, \alpha_3 \doteq \tau_4, \alpha_3 \doteq \tau_5\}$



## Beispiele: length (2)

(a):  $\frac{(AXV) \overline{\Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash xs :: \alpha_1, \emptyset}}{D.h. \tau_1 = \alpha_1 \text{ und } E_1 = \emptyset}$

(b):  $\frac{(AXK) \overline{\Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash Nil :: [\alpha_6], \emptyset}}{D.h. \tau_2 = [\alpha_6] \text{ und } E_2 = \emptyset}$

(c):  $\frac{\frac{(AXK) \overline{\Gamma'_0 \vdash (: :: \alpha_9 \rightarrow [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9]), \emptyset}, (AXV) \overline{\Gamma'_0 \vdash y :: \alpha_4, \emptyset}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash ((: y) :: \alpha_8, \{\alpha_9 \rightarrow [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9] \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8\}}}, (AXV) \overline{\Gamma'_0 \vdash ys :: \alpha_5, \emptyset}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (y : ys) :: \alpha_7, \{\alpha_9 \rightarrow [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9] \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8, \alpha_8 \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_7\}}}{\text{wobei } \Gamma_0 = \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1, y :: \alpha_4, ys :: \alpha_5\}}{D.h. \tau_3 = \alpha_7 \text{ und } E_3 = \{\alpha_9 \rightarrow [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9] \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8, \alpha_8 \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_7\}}$

## Beispiele: length (3)

(d):  $\frac{(AXK) \overline{\Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1\} \vdash 0 :: \text{Int}, \emptyset}}{D.h. \tau_4 = \text{Int} \text{ und } E_4 = \emptyset}$

(e):  $\frac{\frac{(ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash (+) :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}, \emptyset}, (ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash ! :: \text{Int}, \emptyset}, (ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash \text{length} :: \alpha_{13}, \emptyset}, (ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash (ys) :: \alpha_5, \emptyset}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash ((+) 1) :: \alpha_{11}, \{\text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_{11}\}}, (RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (\text{length } ys) :: \alpha_{12}, \{\alpha_{13} \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_{12}\}}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (1 + \text{length } ys) :: \alpha_{10}, \{\text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_{13} \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{11} \doteq \alpha_{12} \rightarrow \alpha_{10}\}}}{\text{wobei } \Gamma_0 = \Gamma_0 \cup \{xs :: \alpha_1, y :: \alpha_4, ys :: \alpha_5\}}$

D.h.  $\tau_5 = \alpha_{10}$  und

$E_5 = \{\text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_{13} \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{11} \doteq \alpha_{12} \rightarrow \alpha_{10}\}$

## Beispiele: length (4)

Zusammengefasst:  $\Gamma_0 \vdash_T \text{length} :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_3)$

wobei  $\sigma$  Lösung von

$\{\alpha_9 \rightarrow [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9] \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8, \alpha_8 \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_7,$   
 $\text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_{13} \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{11} \doteq \alpha_{12} \rightarrow \alpha_{10},$   
 $\alpha_1 \doteq [\alpha_6], \alpha_1 \doteq \alpha_7, \alpha_3 \doteq \text{Int}, \alpha_3 \doteq \alpha_{10}\}$

Die Unifikation ergibt als Unifikator

$\{\alpha_1 \mapsto [\alpha_9], \alpha_3 \mapsto \text{Int}, \alpha_4 \mapsto \alpha_9, \alpha_5 \mapsto [\alpha_9], \alpha_6 \mapsto \alpha_9, \alpha_7 \mapsto [\alpha_9], \alpha_8 \mapsto [\alpha_9] \rightarrow [\alpha_9],$   
 $\alpha_{10} \mapsto \text{Int}, \alpha_{11} \mapsto \text{Int} \rightarrow \text{Int}, \alpha_{12} \mapsto \text{Int}, \alpha_{13} \mapsto [\alpha_9] \rightarrow \text{Int}\}$

daher  $\sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_3) = [\alpha_9] \rightarrow \text{Int}$

$\Gamma_1 = \Gamma_0 \cup \{\text{length} :: \forall \alpha. [\alpha] \rightarrow \text{Int}\}$

Da  $\Gamma_0 \neq \Gamma_1$  muss man mit  $\Gamma_1$  erneut iterieren.

2.Iteration: Ergibt den gleichen Typ, daher war  $\Gamma_1$  konsistent.

## Iteratives Verfahren ist allgemeiner als Haskell

Beispiel

$g \ x = 1 : (g \ (g \ 'c'))$

$\Gamma = \{1 :: \text{Int}, \text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], 'c' :: \text{Char}\}$

$\Gamma_0 = \Gamma \cup \{g :: \forall \alpha.\alpha\}$  (und  $\Gamma'_0 = \Gamma_0 \cup \{x :: \alpha_1\}$ ):

$\frac{\frac{(ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset}, (ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash ! :: \text{Int}, \emptyset}, (ASK) \overline{\Gamma'_0 \vdash g :: \alpha_6, \emptyset}, (RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (g \ 'c') :: \alpha_7, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (\text{Cons } 1) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3}, (RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash (g \ (g \ 'c')) :: \alpha_4, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{(RAPP) \overline{\Gamma'_0 \vdash \text{Cons } 1 \ (g \ (g \ 'c')) :: \alpha_2, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{(SKREK) \overline{\Gamma_0 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2) = \alpha_1 \rightarrow [\text{Int}]}}$

wobei  $\sigma = \{\alpha_2 \mapsto [\text{Int}], \alpha_3 \mapsto [\text{Int}] \rightarrow [\text{Int}], \alpha_4 \mapsto [\text{Int}], \alpha_5 \mapsto \text{Int}, \alpha_6 \mapsto \alpha_7 \rightarrow [\text{Int}], \alpha_8 \mapsto \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}$  die Lösung von  $\{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}$  ist.

D.h.  $\Gamma_1 = \Gamma \cup \{g :: \forall \alpha.\alpha \rightarrow [\text{Int}]\}$ .

Nächste Iteration zeigt:  $\Gamma_1$  ist konsistent.

## Iteratives Verfahren ist allgemeiner als Haskell (2)

Beachte: Für die Funktion g kann Haskell keinen Typ herleiten:

```
Prelude> let g x = 1:(g(g 'c'))
```

```
<interactive>:1:13:
```

```
Couldn't match expected type `[t]' against inferred type `Char'
```

```
Expected type: Char -> [t]
```

```
Inferred type: Char -> Char
```

```
In the second argument of `(:)', namely `(g (g 'c'))'
```

```
In the expression: 1 : (g (g 'c'))
```

Aber: Haskell kann den Typ verifizieren, wenn man ihn angibt:

```
let g :: a -> [Int]; g x = 1:(g(g 'c'))
```

```
Prelude> :t g
```

```
g :: a -> [Int]
```

Grund: Wenn Typ vorhanden, führt Haskell keine Typinferenz durch, sondern verifiziert nur die Annahme. g wird im Rumpf wie bereits typisiert behandelt.

## Bsp.: Mehrere Iterationen sind nötig (1)

```
g x = x : (g (g 'c'))
```

- $\Gamma = \{\text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], 'c' :: \text{Char}\}$ .
- $\Gamma_0 = \Gamma \cup \{g :: \forall \alpha.\alpha\}$

$$\frac{\frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset, \Gamma'_0 \vdash x :: \alpha_1, \emptyset}{\text{(RAPF)} \Gamma'_0 \vdash (\text{Cons } x) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3}, \frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_0 \vdash g :: \alpha_6, \emptyset, \Gamma'_0 \vdash (g 'c') :: \alpha_7, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_0 \vdash (g (g 'c')) :: \alpha_4, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_0 \vdash \text{Cons } x (g (g 'c')) :: \alpha_2, \{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{\text{(SKREK)} \Gamma_0 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2) = \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5]}}$$

wobei  $\sigma = \{\alpha_1 \mapsto \alpha_5, \alpha_2 \mapsto [\alpha_5], \alpha_3 \mapsto [\alpha_5], \alpha_4 \mapsto [\alpha_5], \alpha_6 \mapsto \alpha_7 \rightarrow [\alpha_5], \alpha_8 \mapsto \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}$  die Lösung von  $\{\alpha_8 \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}$  ist.

D.h.  $\Gamma_1 = \Gamma \cup \{g :: \forall \alpha.\alpha \rightarrow [\alpha]\}$ .

## Bsp.: Mehrere Iterationen sind nötig (2)

Da  $\Gamma_0 \neq \Gamma_1$  muss eine weitere Iteration durchgeführt werden.

Sei  $\Gamma'_1 = \Gamma_1 \cup \{x :: \alpha_1\}$ :

$$\frac{\frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_1 \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset, \Gamma'_1 \vdash x :: \alpha_1, \emptyset}{\text{(RAPF)} \Gamma'_1 \vdash (\text{Cons } x) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3}, \frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_1 \vdash g :: \alpha_8 \rightarrow [\alpha_8], \emptyset, \Gamma'_1 \vdash 'c' :: \text{Char}, \emptyset}{\text{(RAPF)} \Gamma'_1 \vdash (g 'c') :: \alpha_7, \{\alpha_8 \rightarrow [\alpha_8] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_1 \vdash (g (g 'c')) :: \alpha_4, \{\alpha_8 \rightarrow [\alpha_8] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_1 \vdash \text{Cons } x (g (g 'c')) :: \alpha_2, \{\alpha_8 \rightarrow [\alpha_8] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{\text{(SKREK)} \Gamma_1 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2) = \text{Char} \rightarrow [[\text{Char}]]}}$$

wobei  $\sigma = \{\alpha_1 \mapsto [\text{Char}], \alpha_2 \mapsto [[\text{Char}]], \alpha_3 \mapsto [[\text{Char}]] \rightarrow [[\text{Char}]], \alpha_4 \mapsto [[\text{Char}]], \alpha_5 \mapsto [\text{Char}], \alpha_6 \mapsto [\text{Char}], \alpha_7 \mapsto [\text{Char}], \alpha_8 \mapsto \text{Char}\}$  die Lösung von  $\{\alpha_8 \rightarrow [\alpha_8] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}$  ist.

Daher ist  $\Gamma_2 = \Gamma \cup \{g :: [\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]]\}$ .

## Bsp.: Mehrere Iterationen sind nötig (3)

Da  $\Gamma_1 \neq \Gamma_2$  muss eine weitere Iteration durchgeführt werden:

Sei  $\Gamma'_2 = \Gamma_2 \cup \{x :: \alpha_1\}$ :

$$\frac{\frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_2 \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset, \Gamma'_2 \vdash x :: \alpha_1, \emptyset}{\text{(RAPF)} \Gamma'_2 \vdash (\text{Cons } x) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3}, \frac{\frac{\text{(ASK)} \Gamma'_2 \vdash g :: [\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]], \emptyset, \Gamma'_2 \vdash (g 'c') :: \alpha_7, \{[\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_2 \vdash (g (g 'c')) :: \alpha_4, \{[\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, [\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{\text{(RAPF)} \Gamma'_2 \vdash \text{Cons } x (g (g 'c')) :: \alpha_2, \{[\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, [\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{\text{(SKREK)} \Gamma_2 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2) = \text{Char} \rightarrow [[\text{Char}]]}}$$

wobei  $\sigma$  die Lösung von  $\{[\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, [\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}$  ist.

Unifikation:

$$\frac{[\text{Char}] \rightarrow [[\text{Char}]] \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \dots}{[\text{Char}] \doteq \text{Char}, \dots} \frac{[\text{Char}] \doteq \text{Char}, \dots}{[[\text{Char}]] \doteq \alpha_7, \dots} \frac{[[\text{Char}]] \doteq \alpha_7, \dots}{\text{Fail}}$$

g ist nicht typisierbar.

## Daher gilt ...

### Satz

Das iterative Typisierungsverfahren benötigt unter Umständen mehrere Iterationen, bis ein Ergebnis (untypisiert / konsistente Annahme) gefunden wurde.

Beachte: Es gibt auch Beispiele, die zeigen, dass mehrere Iterationen nötig sind, um eine konsistente Annahme zu finden (Übungsaufgabe).

## Nichtterminierung des iterativen Verfahrens

$$\begin{aligned} f &= [g] \\ g &= [f] \end{aligned}$$

Es gilt  $f \simeq g$ , d.h. das iterative Verfahren typisiert  $f$  und  $g$  gemeinsam.

$$\Gamma = \{\text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], \text{Nil} :: \forall a.a\}.$$

$$\Gamma_0 = \Gamma \cup \{f :: \forall \alpha.\alpha, g :: \forall \alpha.\alpha\}$$

$$\begin{array}{c} \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset}, \text{(AXSK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash g :: \alpha_5} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons } g) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash [g] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}} \\ \text{(SKREK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash_T f :: \sigma(\alpha_1) = [\alpha_5]} \\ \sigma = \{\alpha_1 \mapsto [\alpha_5], \alpha_2 \mapsto \alpha_5, \alpha_3 \mapsto [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \alpha_4 \mapsto \alpha_5\} \text{ ist} \\ \text{Lösung von } \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\} \end{array}$$

## Nichtterminierung des iterativen Verfahrens (2)

$$\begin{array}{c} \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset}, \text{(AXSK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash f :: \alpha_5} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash (\text{Cons } f) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash [f] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}} \\ \text{(SKREK)} \frac{}{\Gamma_0 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1) = [\alpha_5]} \\ \sigma = \{\alpha_1 \mapsto [\alpha_5], \alpha_2 \mapsto \alpha_5, \alpha_3 \mapsto [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \alpha_4 \mapsto \alpha_5\} \text{ ist} \\ \text{Lösung von } \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq \alpha_5 \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\} \end{array}$$

Daher ist  $\Gamma_1 = \Gamma \cup \{f :: \forall a.[a], g :: \forall a.[a]\}$ . Da  $\Gamma_1 \neq \Gamma_0$  muss man weiter iterieren.

## Nichtterminierung des iterativen Verfahrens (3)

$$\begin{array}{c} \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset}, \text{(AXSK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash g :: [\alpha_5]} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash (\text{Cons } g) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash [g] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}} \\ \text{(SKREK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash_T f :: \sigma(\alpha_1) = [[\alpha_5]]} \\ \sigma = \{\alpha_1 \mapsto [[\alpha_5]], \alpha_2 \mapsto [\alpha_5], \alpha_3 \mapsto [[\alpha_5]] \rightarrow [[\alpha_5]], \alpha_4 \mapsto [\alpha_5]\} \text{ ist} \\ \text{Lösung von } \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset}, \text{(AXSK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash f :: [\alpha_5]} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash (\text{Cons } f) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset} \\ \text{(RAPP)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash [f] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}} \\ \text{(SKREK)} \frac{}{\Gamma_1 \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1) = [[\alpha_5]]} \\ \sigma = \{\alpha_1 \mapsto [[\alpha_5]], \alpha_2 \mapsto [\alpha_5], \alpha_3 \mapsto [[\alpha_5]] \rightarrow [[\alpha_5]], \alpha_4 \mapsto [\alpha_5]\} \text{ ist} \\ \text{Lösung von } \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5] \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\} \end{array}$$

Daher ist  $\Gamma_2 = \Gamma \cup \{f :: \forall a.[[a]], g :: \forall a.[[a]]\}$ . Da  $\Gamma_2 \neq \Gamma_1$  muss man weiter iterieren.

## Nichtterminierung des iterativen Verfahrens (4)

Vermutung: Terminiert nicht

Beweis: (Induktion) betrachte den  $i$ . Schritt:

$\Gamma_i = \Gamma \cup \{f :: \forall a. [a]^i, g :: \forall a. [a]^i\}$  wobei  $[a]^i$   $i$ -fach geschachtelte Liste

$$\frac{\text{(AXK)} \frac{\Gamma_i \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset, \text{(AXSK)} \frac{\Gamma_i \vdash g :: [\alpha_5]^i}{\Gamma_i \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset}}{\Gamma_i \vdash (\text{Cons } g) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{\Gamma_i \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset}{\Gamma_i \vdash [g] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}}}{\Gamma_i \vdash_T f :: \sigma(\alpha_1) = [[\alpha_5]^i]}$$

$\sigma = \{\alpha_1 \mapsto [[\alpha_5]^i], \alpha_2 \mapsto [\alpha_5]^i, \alpha_3 \mapsto [[\alpha_5]^i] \rightarrow [[\alpha_5]^i], \alpha_4 \mapsto [\alpha_5]^i\}$  ist Lösung von  $\{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}$

$$\frac{\text{(AXK)} \frac{\Gamma_i \vdash \text{Cons} :: \alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4], \emptyset, \text{(AXSK)} \frac{\Gamma_i \vdash f :: [\alpha_5]^i}{\Gamma_i \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset}}{\Gamma_i \vdash (\text{Cons } f) :: \alpha_3, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3\}}, \text{(AXK)} \frac{\Gamma_i \vdash \text{Nil} :: [\alpha_2], \emptyset}{\Gamma_i \vdash [f] :: \alpha_1, \{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}}}{\Gamma_i \vdash_T g :: \sigma(\alpha_1) = [[\alpha_5]^i]}$$

$\sigma = \{\alpha_1 \mapsto [[\alpha_5]^i], \alpha_2 \mapsto [\alpha_5]^i, \alpha_3 \mapsto [[\alpha_5]^i] \rightarrow [[\alpha_5]^i], \alpha_4 \mapsto [\alpha_5]^i\}$  ist Lösung von  $\{\alpha_4 \rightarrow [\alpha_4] \rightarrow [\alpha_4] \doteq [\alpha_5]^i \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq [\alpha_2] \rightarrow \alpha_1\}$

D.h.  $\Gamma_{i+1} = \Gamma \cup \{f :: \forall a. [a]^{i+1}, g :: \forall a. [a]^{i+1}\}$ .

## Daher ...

### Satz

Das iterative Typisierungsverfahren terminiert nicht immer.

Es gilt sogar:

### Theorem

Die iterative Typisierung ist unentscheidbar.

Dies folgt aus der Unentscheidbarkeit der so genannten Semi-Unifikation von First-Order Termen.

## Aufrufhierarchie

- Das iterative Verfahren benötigt die Information aus der Aufrufhierarchie nicht:
- Es liefert die gleichen Typen, unabhängig davon, in welcher Reihenfolge man die Superkombinatoren typisiert.

## Type Safety

Man spricht von **Type Safety** wenn gilt:

- Die Typisierung bleibt unter Reduktion erhalten („**Type Preservation**“)  
Genauer: Für einen Grundtyp  $\tau$ :  $t :: \tau$  vor der Reduktion  $t \rightarrow t'$ , dann auch  $t' :: \tau$  danach.  
D.h. polymorphe Typen können auch allgemeiner werden.
- Getypte geschlossene Ausdrücke sind reduzibel, solange sie keine WHNF sind (“**Progress Lemma**“).

## Type Safety (2)

### Lemma

Sei  $s$  ein direkt dynamisch ungetypter KFPTS+seq-Ausdruck. Dann kann das iterative Typsystem keinen Typ für  $s$  herleiten.

**Beweis:**  $s$  direkt dynamisch ungetypt ist, g.d.w.:

- $s = R[\text{case}_T (c s_1 \dots s_n) \text{ of } \text{Alts}]$  und  $c$  ist nicht vom Typ  $T$ . Typisierung von  $\text{case}$  fügt Gleichungen hinzu, so dass der Typ von  $(c s_1 \dots s_n)$  und Typ von Pattern gleich ist. Daher wird die Unifikation scheitern.
- $s = R[\text{case}_T \lambda x.t \text{ of } \text{Alts}]$ : Analog, Gleichungen verlangen dass  $(\lambda x.t)$  einen Funktionstyp erhält, Pattern aber nie einen solchen haben.
- $R[(c s_1 \dots s_{ar(c)}) t]$ : Typisierung typisiert die Anwendung  $((c s_1 \dots s_{ar(c)}) t)$  wie eine verschachtelte Anwendung  $((c s_1 \dots s_{ar(c)}) t)$ . Es werden Gleichungen hinzugefügt, die sicherstellen, dass  $c$  höchstens  $ar(c)$  Argumente verarbeiten kann.

## Type Safety (3)

### Lemma (Type Preservation)

Sei  $s$  ein wohl-getypter, geschlossener KFPTS+seq-Ausdruck und  $s \xrightarrow{\text{name}} s'$ . Dann ist  $s'$  wohl-getypt.

**Beweis:** Hierfür muss man die einzelnen Fälle einer  $(\beta)$ -,  $(SK - \beta)$ - und  $(\text{case})$ -Reduktion durchgehen. Für die Typherleitung von  $s$  kann man aus der Typherleitung einen Typ für jeden Unterterm von  $s$  ablesen. Bei der Reduktion werden diese Typen einfach mitkopiert.

## Type Safety (4)

Aus den letzten beiden Lemmas folgt:

### Satz

Sei  $s$  ein wohl-getypter, geschlossener KFPTS+seq-Ausdruck. Dann ist  $s$  nicht dynamisch ungetypt.

### Lemma (Progress Lemma)

Sei  $s$  ein wohl-getypter, geschlossener KFPTS+seq-Ausdruck. Dann gilt:

- $s$  ist eine WHNF, oder
- $s$  ist call-by-name reduzibel, d.h.  $s \xrightarrow{\text{name}} s'$ .

**Beweis** Betrachtet man die Fälle, wann ein geschlossener KFPTS+seq-Ausdruck irreduzibel ist, so erhält man:

$s$  ist eine WHNF oder  $s$  ist direkt-dynamisch ungetypt. Daher folgt das Lemma.

## Type Safety (5)

### Theorem

Die iterative Typisierung für KFPTS+seq erfüllt die „Type-safety“-Eigenschaft.

## Erzwingen der Terminierung

- $SK_1, \dots, SK_m$  ist Gruppe verschränkt rekursiver Superkombinatoren
- $\Gamma_i \vdash_T SK_1 :: \tau_1, \dots, \Gamma_i \vdash_T SK_m :: \tau_m$  seien die durch die  $i$ . Iteration hergeleiteten Typen

**Milner-Schritt:** Typisiere  $SK_1, \dots, SK_m$  auf einmal, mit der Annahme:

$\Gamma_M = \Gamma \cup \{SK_1 :: \tau_1, \dots, SK_m :: \tau_m\}$ ; ohne Quantoren  
und der Regel: (nächste Folie)

## Erzwingen der Terminierung (2)

$$\text{(SKREKM)} \frac{\text{für } i = 1, \dots, m: \frac{\Gamma_M \cup \{x_{i,1} :: \alpha_{i,1}, \dots, x_{i,n_i} :: \alpha_{i,n_i}\} \vdash s_i :: \tau'_i, E_i}{\Gamma_M \vdash_T \text{ für } i = 1, \dots, m SK_i :: \sigma(\alpha_{i,1} \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_{i,n_i} \rightarrow \tau'_i)}}{\Gamma_M \vdash_T \text{ wenn } \sigma \text{ Lösung von } E_1 \cup \dots \cup E_m \cup \bigcup_{i=1}^m \{\tau_i \doteq \alpha_{i,1} \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_{i,n_i} \rightarrow \tau'_i\}}}$$

und  $SK_1 x_{1,1} \dots x_{1,n_1} = s_1$   
 $\dots$   
 $SK_m x_{m,1} \dots x_{m,n_m} = s_m$   
die Definitionen von  $SK_1, \dots, SK_m$  sind

Als zusätzliche Regel muss im Typisierungsverfahren hinzugefügt werden:

$$\text{(AxSK2)} \frac{}{\Gamma \cup \{SK :: \tau\} \vdash SK :: \tau} \text{ wenn } \tau \text{ nicht allquantifiziert ist}$$

## Erzwingen der Terminierung (3)

Unterschied zum iterativen Schritt:

- Die Typen der zu typisierenden SKs werden nicht allquantifiziert.
- Daher sind während der Typisierung **keine Kopien** dieser Typen möglich
- Am Ende werden die **angenommenen** Typen mit den **hergeleiteten** Typen unifiziert.

Daraus folgt:

Die neue Annahme, die man durch die (SKREKM)-Regel herleiten kann, ist **stets konsistent**.

Nach einem Milner-Schritt terminiert das Verfahren sofort.

## Das Milner-Typisierungsverfahren

Milner-Typisierung ist analog zum iterativen Typisierungsverfahren.

**Unterschiede:**

- Es wird nur ein Iterationsschritt durchgeführt.
- Die aktuell zu typisierenden Superkombinatoren  $SK_i$  sind mit allgemeinstem Typ  $\alpha_i$  (ohne Allquantor) in den Annahmen.

Haskell verwendet das Milner-Typisierungs-Verfahren.

## Das Milner-Typisierungsverfahren, genauer

**Milner-Typisierungsverfahren:**  $SK_1, \dots, SK_m$  alle SKs einer Äquivalenzklasse bzgl.  $\simeq$   
wobei alle kleineren SKs bereits getypt

1 Annahme  $\Gamma$  enthält Typen der bereits typisierten SKs und Konstruktoren  
(allquantifiziert)

2 Typisiere  $SK_1, \dots, SK_m$  mit der Regel (MSKREK):

$$\text{(MSKREK)} \frac{\text{für } i = 1, \dots, m: \quad \Gamma \cup \{SK_i :: \beta_i, \dots, SK_m :: \beta_m\} \cup \{x_{i,1} :: \alpha_{i,1}, \dots, x_{i,n_i} :: \alpha_{i,n_i}\} \vdash s_i :: \tau_i, E_i}{\Gamma \vdash_T \text{ für } i = 1, \dots, m \quad SK_i :: \sigma(\alpha_{i,1} \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_{i,n_i} \rightarrow \tau_i)}$$

wenn  $\sigma$  Lösung von  $E_1 \cup \dots \cup E_m \cup \bigcup_{i=1}^m \{\beta_i \doteq \alpha_{i,1} \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_{i,n_i} \rightarrow \tau_i\}$   
und  $SK_1 x_{1,1} \dots x_{1,n_1} = s_1$   
...  
 $SK_m x_{m,1} \dots x_{m,n_m} = s_m$   
die Definitionen von  $SK_1, \dots, SK_m$  sind

Falls Unifikation fehlschlägt, sind  $SK_1, \dots, SK_m$  nicht Milner-typisierbar

## Das Milner-Typisierungsverfahren (2)

Vereinfachung: Regel für einen rekursiven SK

$$\text{(MSKREK1)} \frac{\Gamma \cup \{SK :: \beta, x_1 :: \alpha_1, \dots, x_n :: \alpha_n\} \vdash s :: \tau, E}{\Gamma \vdash_T SK :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_n \rightarrow \tau)}$$

wenn  $\sigma$  Lösung von  $E \cup \{\beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \dots \rightarrow \alpha_n \rightarrow \tau\}$   
und  $SK x_1 \dots x_n = s$  die Definition von  $SK$  ist

## Eigenschaften des Milner-Typcheck

Für das Milner-Typisierungsverfahren gelten die folgenden Eigenschaften:

- Das Verfahren **terminiert**.
- Das Verfahren liefert eindeutige Typen (bis auf Umbenennung von Variablen)
- Die Milner-Typisierung ist **entscheidbar**.
- Das Problem, ob ein Ausdruck Milner-typisierbar ist, ist **DEXPTIME-vollständig**
- Das Verfahren liefert u.U. eingeschränktere Typen als das iterative Verfahren.  
Insbesondere kann ein Ausdruck iterativ typisierbar, aber nicht Milner-typisierbar sein.
- Das Milner-Typisierungsverfahren benötigt das Wissen um die Aufrufhierarchie der Superkombinatoren: Es berechnet evtl. weniger allgemeine Typen bzw. Typisierung schlägt fehl, wenn man nicht von unten nach oben typisiert.

## Beispiele

Man benötigt manchmal exponentiell viele Typvariablen  
(in der Größe des Ausdrucks):

```
(let x0 = \z->z in
  (let x1 = (x0,x0) in
    (let x2 = (x1,x1) in
      (let x3 = (x2,x2) in
        (let x4 = (x3,x3) in
          (let x5 = (x4,x4) in
            (let x6 = (x5,x5) in x6))))))))
```

Die Anzahl der Typvariablen ist  $2^6$ .

Verallgemeinert man das Beispiel, dann sind es  $2^n$ .

## Beispiele: map

```
map f xs = case xs of {
  [] -> []
  (y:ys) -> (f y):(map f ys)
}
```

$\Gamma_0 = \{\text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], \text{Nil} :: \forall a.[a]\}$

Sei  $\Gamma = \Gamma_0 \cup \{\text{map} :: \beta, f :: \alpha_1, xs :: \alpha_2\}$  und  $\Gamma' = \Gamma \cup \{y :: \alpha_3, ys :: \alpha_4\}$ .

$$\begin{array}{c} \text{(a)} \quad \Gamma \vdash xs :: \tau_1, E_1 \\ \text{(b)} \quad \Gamma \vdash \text{Nil} :: \tau_2, E_2 \\ \text{(c)} \quad \Gamma' \vdash (\text{Cons } y \text{ } ys) :: \tau_3, E_3 \\ \text{(d)} \quad \Gamma' \vdash \text{Nil} :: \tau_4, E_4 \\ \text{(e)} \quad \Gamma' \vdash (\text{Cons } (f \ y) \ (\text{map } f \ ys)) :: \tau_5, E_5 \\ \hline \text{(RCASE)} \quad \Gamma \vdash \text{case } xs \text{ of } \{\text{Nil} \rightarrow \text{Nil}; \text{Cons } y \ ys \rightarrow \text{Cons } y \ (\text{map } f \ ys)\} :: \alpha, E \\ \text{(MSKREK1)} \quad \Gamma \vdash_{\mathcal{T}} \text{map} :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha) \\ \text{wenn } \sigma \text{ Lösung von } E \cup \{\beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha\} \end{array}$$

wobei  $E = E_1 \cup E_2 \cup E_3 \cup E_4 \cup E_5 \cup \{\tau_1 \doteq \tau_2, \tau_1 \doteq \tau_3, \alpha \doteq \tau_4, \alpha \doteq \tau_5\}$ .

(a) bis (e) folgt

## Beispiele: map (2)

(a)  $\frac{(\text{AxV})}{\Gamma \vdash xs :: \alpha_2, \emptyset}$   
D.h.  $\tau_1 = \alpha_2$  und  $E_1 = \emptyset$ .

(b)  $\frac{(\text{AxK})}{\Gamma \vdash \text{Nil} :: [\alpha_5], \emptyset}$   
D.h.  $\tau_2 = [\alpha_5]$  und  $E_2 = \emptyset$

(c)  $\frac{\frac{(\text{AxK})}{\Gamma' \vdash \text{Cons} :: \alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6]}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash y :: \alpha_3, \emptyset}}{\frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (\text{Cons } y) :: \alpha_7, \{\alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_7\}}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash ys :: \alpha_4, \emptyset}}{\frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (\text{Cons } y \ ys) :: \alpha_8, \{\alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_7, \alpha_7 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8\}}}$   
D.h.  $\tau_3 = \alpha_8$  und  $E_3 = \{\alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_7, \alpha_7 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8\}$

(d)  $\frac{(\text{AxK})}{\Gamma \vdash \text{Nil} :: [\alpha_9], \emptyset}$   
D.h.  $\tau_4 = [\alpha_9]$  und  $E_4 = \emptyset$ .

## Beispiele: map (3)

(e)  $\frac{\frac{\frac{(\text{AxK})}{\Gamma' \vdash \text{Cons} :: \alpha_{10} \rightarrow [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}], \emptyset}, \frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (f \ y) :: \alpha_{15}, \{\alpha_1 \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_{15}\}}, \frac{(\text{AxSK2})}{\Gamma' \vdash \text{map} :: \beta, \emptyset}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash f :: \alpha_1, \emptyset}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash y :: \alpha_3, \emptyset}}{\frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (\text{Cons } (f \ y)) :: \alpha_{11}, \{\alpha_{10} \rightarrow [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}] \doteq \alpha_{15} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_1 \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_{15}\}}, \frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (\text{map } f) :: \alpha_{12}, \{\beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_{12}\}}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash ys :: \alpha_4, \emptyset}}{\frac{(\text{RAPP})}{\Gamma' \vdash (\text{Cons } (f \ y) \ (\text{map } f \ ys)) :: \alpha_{13}, \{\beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{12} \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_{13}\}}}, \frac{(\text{AxV})}{\Gamma' \vdash (\text{Cons } (f \ y) \ (\text{map } f \ ys)) :: \alpha_{14}, \{\alpha_{11} \doteq \alpha_{13} \rightarrow \alpha_{14}, \alpha_{10} \rightarrow [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}] \doteq \alpha_{15} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_1 \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_{15}, \beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{12} \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_{13}\}}}$

D.h.  $\tau_5 = \alpha_{14}$  und

$E_5 = \{\alpha_{11} \doteq \alpha_{13} \rightarrow \alpha_{14}, \alpha_{10} \rightarrow [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}] \doteq \alpha_{15} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_1 \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_{15}, \beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_{12}, \alpha_{12} \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_{13}\}$

## Beispiele: map (4)

Gleichungssystem  $E \cup \{\beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha\}$  durch Unifikation lösen:

$$\begin{array}{l} \{\alpha_6 \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6] \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_7, \alpha_7 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_8, \alpha_{11} \doteq \alpha_{13} \rightarrow \alpha_{14}, \\ \alpha_{10} \rightarrow [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}] \doteq \alpha_{15} \rightarrow \alpha_{11}, \alpha_1 \doteq \alpha_3 \rightarrow \alpha_{15}, \beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_{12}, \\ \alpha_{12} \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_{13}, \alpha_2 \doteq [\alpha_5], \alpha_2 \doteq \alpha_8, \alpha \doteq \alpha_9, \alpha \doteq \alpha_{14}, \\ \beta \doteq \alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha\} \end{array}$$

Die Unifikation ergibt

$$\begin{array}{l} \sigma = \{\alpha \mapsto [\alpha_{10}], \alpha_1 \mapsto \alpha_6 \rightarrow \alpha_{10}, \alpha_2 \mapsto [\alpha_6], \alpha_3 \mapsto \alpha_6, \alpha_4 \mapsto [\alpha_6], \alpha_5 \mapsto \alpha_6, \\ \alpha_7 \mapsto [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_6], \alpha_8 \mapsto [\alpha_6], \alpha_9 \mapsto [\alpha_{10}], \alpha_{11} \mapsto [\alpha_{10}] \rightarrow [\alpha_{10}], \\ \alpha_{12} \mapsto [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_{10}], \alpha_{13} \mapsto [\alpha_{10}], \alpha_{14} \mapsto [\alpha_{10}], \alpha_{15} \mapsto \alpha_{10}, \\ \beta \mapsto (\alpha_6 \rightarrow \alpha_{10}) \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_{10}], \end{array}$$

D.h.  $\text{map} :: \sigma(\alpha_1 \rightarrow \alpha_2 \rightarrow \alpha) = (\alpha_6 \rightarrow \alpha_{10}) \rightarrow [\alpha_6] \rightarrow [\alpha_{10}]$ .



## Beispiele: erneute Betrachtung

$g\ x = x : (g\ (g\ 'c'))$

Iteratives Verfahren liefert Fail nach mehreren Iteration.

Milner:  $\Gamma = \{\text{Cons} :: \forall a.a \rightarrow [a] \rightarrow [a], 'c' :: \text{Char}\}$ .

Sei  $\Gamma' = \Gamma \cup \{x :: \alpha, g :: \beta\}$ .

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset, \quad \frac{\text{(AxV)}}{\Gamma \vdash x :: \alpha, \emptyset}}{\Gamma \vdash (\text{Cons } x) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha \rightarrow \alpha_3}, \quad \frac{\text{(AxSK2)}}{\Gamma \vdash g :: \beta, \emptyset}, \quad \frac{\text{(AxK)}}{\Gamma \vdash 'c' :: \text{Char}, \emptyset}, \quad \frac{\text{(RApp)}}{\Gamma \vdash (g\ 'c') :: \alpha_7, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}}{\Gamma \vdash (g\ (g\ 'c')) :: \alpha_4, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{\Gamma \vdash \text{Cons } x\ (g\ (g\ 'c')) :: \alpha_2, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{\Gamma \vdash_T g :: \sigma(\alpha \rightarrow \alpha_2)}$$

wobei  $\sigma$  die Lösung von

$$\{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \alpha \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2, \beta \doteq \alpha \rightarrow \alpha_2\}$$

Die Unifikation schlägt jedoch fehl, da Char mit einer Liste unifiziert werden soll. D.h. g ist nicht Milner-typisierbar.

## Beispiele: erneute Betrachtung (2)

$g\ x = 1 : (g\ (g\ 'c'))$

Iteratives Verfahren liefert  $g :: \forall \alpha.\alpha \rightarrow [\text{Int}]$

Milner: Sei  $\Gamma' = \Gamma \cup \{x :: \alpha, g :: \beta\}$ .

$$\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\Gamma \vdash \text{Cons} :: \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5], \emptyset, \quad \frac{\text{(AxK)}}{\Gamma \vdash 1 :: \text{Int}, \emptyset}}{\Gamma \vdash (\text{Cons } 1) :: \alpha_3, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3}, \quad \frac{\text{(AxSK2)}}{\Gamma \vdash g :: \beta, \emptyset}, \quad \frac{\text{(AxK)}}{\Gamma \vdash 'c' :: \text{Char}, \emptyset}, \quad \frac{\text{(RApp)}}{\Gamma \vdash (g\ 'c') :: \alpha_7, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7\}}}{\Gamma \vdash (g\ (g\ 'c')) :: \alpha_4, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4\}}}{\Gamma \vdash \text{Cons } 1\ (g\ (g\ 'c')) :: \alpha_2, \{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2\}}}{\Gamma \vdash_T g :: \sigma(\alpha \rightarrow \alpha_2)}$$

wobei  $\sigma$  die Lösung von

$$\{\beta \doteq \text{Char} \rightarrow \alpha_7, \beta \doteq \alpha_7 \rightarrow \alpha_4, \alpha_5 \rightarrow [\alpha_5] \rightarrow [\alpha_5] \doteq \text{Int} \rightarrow \alpha_3, \alpha_3 \doteq \alpha_4 \rightarrow \alpha_2, \beta \doteq \alpha \rightarrow \alpha_2\}$$

Die Unifikation schlägt fehl, da  $[\alpha_5] \doteq \text{Char}$  unifiziert werden soll.

## Iteratives Verfahren kann allgemeinere Typen liefern

`data Baum a = Leer | Knoten a (Baum a) (Baum a)`

Die Typen für die Konstruktoren sind

`Leer :: ∀a. Baum a` und

`Knoten :: ∀a. a → Baum a → Baum a`

`g x y = Knoten True (g x y) (g y x)`

Milner-Typcheck `g :: a → a → Baum Bool`

Iteratives Verfahren: `g :: a → b → Baum Bool`

**Grund:**

Iteratives Verfahren erlaubt Kopien des Typs für g, Milner nicht.

## Milner Typisierung und Type Safety

- Milner-getypte Programme sind immer auch iterativ typisierbar
- Daher sind Milner getypte Programme niemals dynamisch ungetypt
- Es gilt auch das Progress-Lemma: Milner getypte (geschlossene) Programme sind WHNFs oder reduziabel

## Milner Typisierung und Type Safety (2)

- Type-Preservation: Gilt in KFPTSP+seq, aber vermutlich nicht in Haskell:

```
let x = (let y = \u -> z in (y [], y True, seq x True))
      z = const z x
in x
```

Ist Milner-typisierbar.

Wenn man eine so genannte (*llet*)-Reduktion durchführt, erhält man:

```
let x = (y [], y True, seq x True)
      y = \u -> z
      z = const z x
in x
```

Ist nicht mehr Milner-typisierbar

## Milner Typisierung und Type Safety (2)

Milner-typisierbar:

```
let x = (let y = \u -> z in (y [], y True, seq x True))
      z = const z x
in x
```

**nicht** Milner typisierbar (aber iterativ typisierbar):

```
let x = (y [], y True, seq x True)
      y = \u -> z
      z = const z x
in x
```

- Der Effekt kommt von der Allquantifizierung nach erfolgreicher Typisierung:

Vorher: einmal kann allquantifiziert werden

Nachher: alles wird auf einmal typisiert.

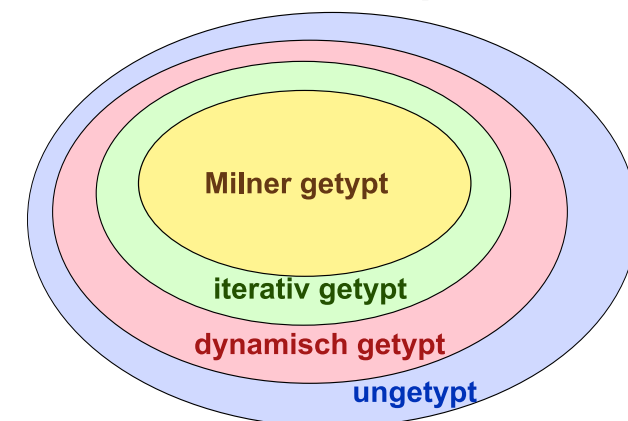
## Milner Typisierung und Type Safety

Das Beispiel ist aber unkritisch, denn:

- Type-Preservation gilt für das iterative Verfahren;
- typisierte Programm sind dynamisch getypt;
- Milner-typisierbar impliziert iterativ typisierbar und
- Reduktion erhält iterative Typisierbarkeit

## Übersicht

### KFPTS+seq



## Prädikativ / Imprädikativ

- **Prädikativer Polymorphismus:** Typvariablen stehen für Grundtypen (= Haskell, KFPTSP+seq)
- **Imprädikativer Polymorphismus:** Typvariablen stehen auch für polymorphe Typen (mit Quantoren!)

Versuch  $\lambda x \rightarrow \text{const } (x \text{ True}) (x \text{ 'A'})$  zu typisieren:

x ist eine Funktion, die für alle Eingabetypen den gleichen Ergebnistyp liefert

Mit imprädikativen Polymorphismus geht das:

$(\lambda x \rightarrow \text{const } (x \text{ True}) (x \text{ 'A'})) :: (\text{forall } b. (\text{forall } a. a \rightarrow b) \rightarrow b)$

Aber:

- Kein Haskell, sondern Erweiterung
- Typinferenz / Typisierbarkeit nicht mehr entscheidbar!

## Beispiel mit Erweiterung: RankNTypes

```
*> :set -XRankNTypes
*> :t ((\x -> const (x True) (x 'A')) :: (forall b. (forall a. a -> b) -> b))
((\x -> const (x True) (x 'A')) :: (forall b. (forall a. a -> b) -> b)) :: (forall a. a -> b) -> b
*> :t ((\x -> const (x True) (x 'A')) :: (forall b. (forall a. a -> b) -> b)) (const "Hallo")
((\x -> const (x True) (x 'A')) :: (forall b. (forall a. a -> b) -> b)) (const "Hallo") :: [Char]
*> ((\x -> const (x True) (x 'A')) :: (forall b. (forall a. a -> b) -> b)) (const "Hallo")
"Hallo"
```

## RankNTypes

Normale Typen sind Rank-1-Typen:

- In  $a \rightarrow b \rightarrow a$  sind alle Typvariablen allquantifiziert. D.h. der Typ ist äquivalent zu  $\text{forall } a \ b. a \rightarrow b \rightarrow a$
- forall in rechten Seiten des Funktionspfeils darf man nach oben schieben.
- D.h. z.B.  $\text{forall } a. a \rightarrow (\text{forall } b. b \rightarrow a)$  ist äquivalent zu  $\text{forall } a \ b. a \rightarrow b \rightarrow a$  und damit auch Rank-1

Rank-N-Typen

- haben forall auch **links** vom Funktionspfeil
- dies darf man **nicht** hochschieben
- N ist die Anzahl der Schachtelungen
- Z.B.  $\text{forall } b. (\text{forall } a. a \rightarrow b) \rightarrow b$  ist Rank-2
- $(\text{forall } a. a \rightarrow a) \rightarrow (\text{forall } b. b \rightarrow b)$  ist auch Rank-2
- $((\text{forall } a. a \rightarrow a) \rightarrow \text{Int}) \rightarrow \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$  ist Rank-3, (nicht 4, da gleich zu  $((\text{forall } a. a \rightarrow a) \rightarrow \text{Int}) \rightarrow (\text{Bool} \rightarrow \text{Bool}))$