

## Komplexe Zahlen

Prof. Dr. David Sabel

LFE Theoretische Informatik



# Motivation zur Betrachtung der Komplexen Zahlen

---

Wesentliche Motivation ist:

Definition und Verständnis der trigonometrischen  
Funktionen ( $\sin$ ,  $\cos$ )  
und ihrer Beziehung zur Exponentialfunktion  $\exp$ .

## Definition durch Hinzunahme der Wurzel aus $-1$

---

Man erhält die komplexen Zahlen, indem man zu den reellen Zahlen die **imaginäre Einheit**  $i$  hinzunimmt, die dem Gesetz  $i^2 = -1$  genügt.

Danach rechnet man „ganz normal“ mit den Rechenregeln und dem Gesetz  $i^2 = -1$  weiter.

- Man kann nicht „einfach so“ Zahlen dazu nehmen. Käme z.B. jemand auf die Idee, eine Zahl  $j$  einzuführen, sodass  $j = \frac{1}{0}$ , so hätte man  $0 \cdot j = 1$ , also  $0 = 1 \cdot j - 1 \cdot j = (1 - 1) \cdot j = 0 \cdot j = 1$ , ein Widerspruch.
- Im Falle der Wurzel aus  $-1$  ist diese Hinzunahme von  $i$  aber widerspruchsfrei möglich.
- $\mathbb{C}$  ist die einzige endliche Erweiterung von  $\mathbb{R}$ , sodass die Körperaxiome weiter gelten
- Beachte: Die Anordnungsaxiome gelten nicht mehr. Z.B.  $x^2 > 0$  gilt nicht mehr, da  $i^2 = -1 < 0$ .

Jede komplexe Zahl hat die Form

$$a + i \cdot b \text{ für } a, b \in \mathbb{R}$$

denn jeder Rechenausdruck mit komplexen Zahlen lässt sich mithilfe der folgenden Rechenregeln auf dieses Format bringen.

- Ist  $z = a + i \cdot b$ , so heisst
  - $a$  **Realteil von  $z$**  und
  - $b$  **Imaginärteil von  $z$** .
- Man schreibt  $a = \operatorname{Re}(z)$  und  $b = \operatorname{Im}(z)$ .
- Die Menge der komplexen Zahlen wird mit  $\mathbb{C}$  bezeichnet.

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$\begin{aligned}(a + bi) \cdot (c + di) &= ac + (ad + bc) \cdot i + bdi^2 \\ &= (ac - bd) + (ad + bc)i \text{ wegen } i^2 = -1\end{aligned}$$

$$(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$$

$$\begin{aligned}\frac{(a + bi)}{(c + di)} &= \frac{(a + bi) \cdot (c - di)}{(c + di) \cdot (c - di)} \\ &= \frac{1}{(c^2 + d^2)} \cdot (ac + bd + (bc - ad)i)\end{aligned}$$

## Definition

Die **Konjugierte** von  $z \in \mathbb{C}$  ist die komplexe Zahl  $\bar{z} := \operatorname{Re}(z) - \operatorname{Im}(z) \cdot i$ .

Es ist  $z \cdot \bar{z} = (a + bi)(a - bi) = a^2 + b^2 = \operatorname{Re}(z)^2 + \operatorname{Im}(z)^2$ .

Der Division komplexer Zahlen liegt also das Erweitern mit der Konjugierten des Nenners zugrunde:

$$\frac{w}{z} = \frac{w\bar{z}}{z\bar{z}} = \frac{1}{|z|^2} \cdot w \cdot \bar{z}.$$

Durch Erweitern mit der Konjugierten des Nenners wird der Nenner reell.

## Beispiele: Division komplexer Zahlen

$$\bullet \frac{2+i}{1-2i} = \frac{(2+i) \cdot (1+2i)}{(1-2i) \cdot (1+2i)} = \frac{(2+4i+i+2i^2)}{(1^2 - (2i)^2)} = \frac{5i}{5} = i$$

$$\bullet \frac{3+2i}{6+3i} = \frac{(3+2i)(6-3i)}{(6+3i)(6-3i)} = \frac{18-9i+12i-6i^2}{36+9} = \frac{18+3i+6}{45}$$
$$= \frac{24+3i}{45} = \frac{24}{45} + \frac{3}{45}i = \frac{8}{15} + \frac{1}{15}i$$



## Definition

Man definiert den **Betrag**  $|z| \in \mathbb{R}^+$  einer komplexen Zahl  $z$  durch

$$|z| = \sqrt{\operatorname{Re}(z)^2 + \operatorname{Im}(z)^2} = \sqrt{z\bar{z}}.$$

Für  $z = a + bi$ :

$$\begin{aligned}\sqrt{z\bar{z}} &= \sqrt{(a + bi) \cdot (a - bi)} = \sqrt{a^2 - b^2i^2} = \sqrt{a^2 - b^2(-1)} \\ &= \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{\operatorname{Re}(z)^2 + \operatorname{Im}(z)^2}\end{aligned}$$

Es gilt:

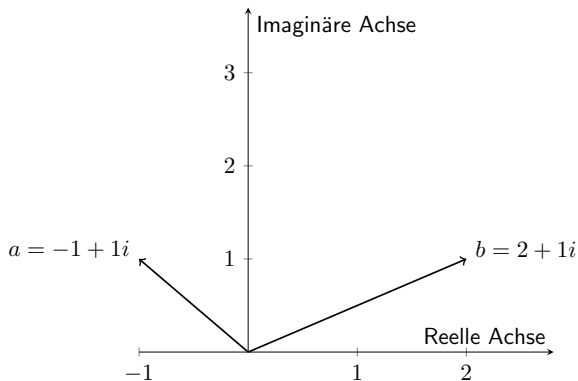
$$|w + z| \leq |w| + |z| \quad (\text{Dreiecksungleichung})$$

$$|w \cdot z| = |w| \cdot |z|$$

# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

Ortsvektoren in der Ebene

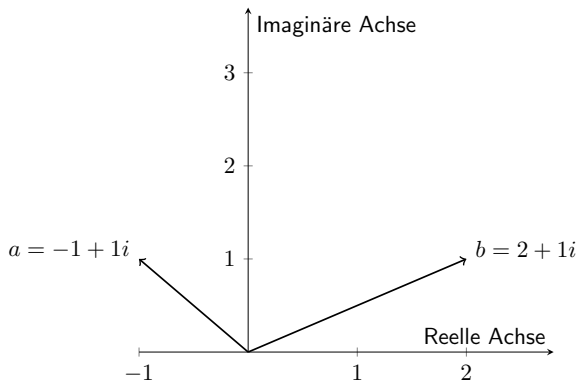
(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).



# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

Ortsvektoren in der Ebene

(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).

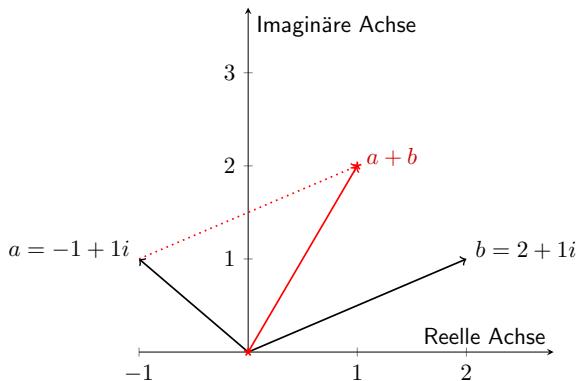


- Länge der Vektoren entspricht dem Betrag.

# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

Ortsvektoren in der Ebene

(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).

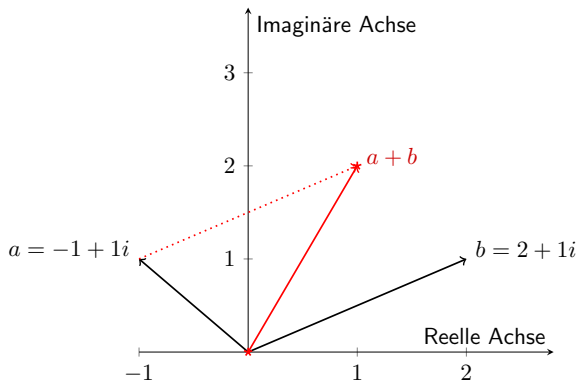


- Länge der Vektoren entspricht dem Betrag.
- **Addition** entspricht Vektoraddition

# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

## Ortsvektoren in der Ebene

(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).

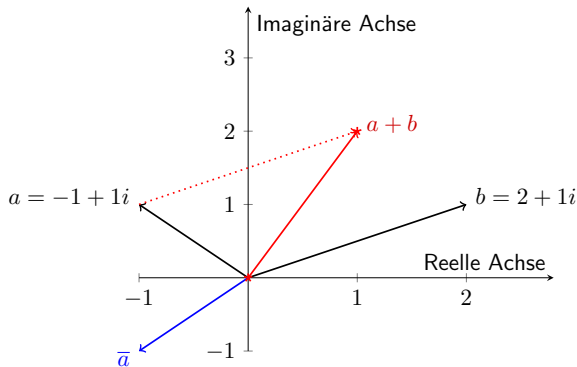


- Länge der Vektoren entspricht dem Betrag.
- **Addition** entspricht Vektoraddition
- Dreiecksungleichung:  
 $|a + b| \leq |a| + |b|$   
Dreiecke vorhanden

# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

## Ortsvektoren in der Ebene

(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).

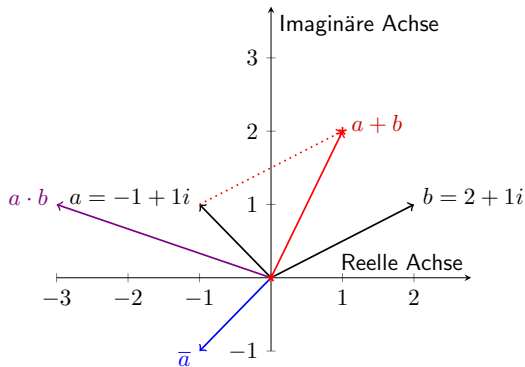


- Länge der Vektoren entspricht dem Betrag.
- **Addition** entspricht Vektoraddition
- Dreiecksungleichung:  $|a + b| \leq |a| + |b|$   
Dreiecke vorhanden
- **Konjugierte**: Spiegelung an der reellen Achse

# Komplexe Zahlenebene: Geometrische Veranschaulichung

## Ortsvektoren in der Ebene

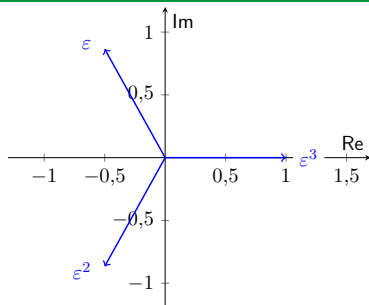
(Realteil =  $x$ -Koordinate, Imaginärteil =  $y$ -Koordinate).



- Länge der Vektoren entspricht dem Betrag.
- **Addition** entspricht Vektoraddition
- Dreiecksungleichung:  
 $|a + b| \leq |a| + |b|$   
Dreiecke vorhanden
- **Konjugierte**: Spiegelung an der reellen Achse

- **Multiplikation** entspricht „stretch and turn“: die Längen (Beträge) der zu multiplizierenden Vektoren werden multipliziert, die Winkel der Vektoren, gemessen von der  $x$ -Achse entgegen dem Uhrzeigersinn, werden *addiert*.

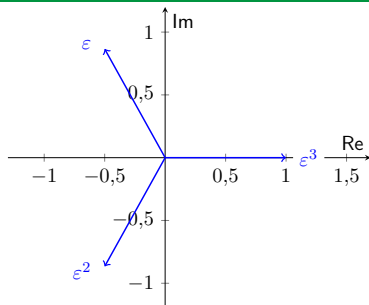
# Einheitswurzeln



- Sei  $\epsilon$  die komplexe Zahl mit Betrag 1 und Winkel 120 Grad, d.h.  $\epsilon = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot i$ , so ist  $\epsilon^2 = \bar{\epsilon}$  und  $\epsilon^3 = 1$ .

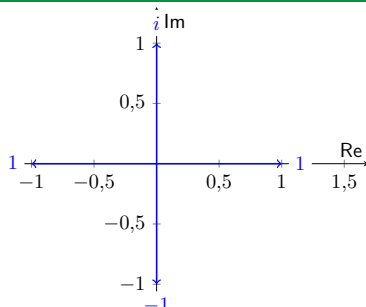
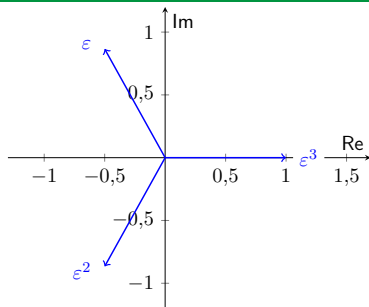


# Einheitswurzeln



- Sei  $\epsilon$  die komplexe Zahl mit Betrag 1 und Winkel 120 Grad, d.h.  $\epsilon = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot i$ , so ist  $\epsilon^2 = \bar{\epsilon}$  und  $\epsilon^3 = 1$ .
- $\epsilon$  ist eine **primitive dritte Einheitswurzel** („Wurzel aus Eins“).
- **Primitiv**: alle drei dritten Einheitswurzeln, 1,  $\epsilon$  und  $\bar{\epsilon}$  sind Potenzen von  $\epsilon$ . Auch  $\bar{\epsilon}$  ist primitiv, denn  $\bar{\epsilon}^2 = \epsilon$  und  $\bar{\epsilon}^3 = 1$ .

# Einheitswurzeln



- Sei  $\epsilon$  die komplexe Zahl mit Betrag 1 und Winkel 120 Grad, d.h.  $\epsilon = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot i$ , so ist  $\epsilon^2 = \bar{\epsilon}$  und  $\epsilon^3 = 1$ .
- $\epsilon$  ist eine **primitive dritte Einheitswurzel** („Wurzel aus Eins“).
- **Primitiv**: alle drei dritten Einheitswurzeln, 1,  $\epsilon$  und  $\bar{\epsilon}$  sind Potenzen von  $\epsilon$ . Auch  $\bar{\epsilon}$  ist primitiv, denn  $\bar{\epsilon}^2 = \epsilon$  und  $\bar{\epsilon}^3 = 1$ .
- 1,  $i$ ,  $-1$ ,  $-i$  sind vierte Einheitswurzeln,  $i$  und  $-i$  sind sogar primitiv.
- Einheitswurzeln spielen bedeutende Rolle bei der sog. diskreten Fouriertransformation (Hilfsmittel der Signalverarbeitung)

# Komplexe Nullstellen von Polynomen (1)

---

- In  $\mathbb{C}$  hat jede nichttriviale quadratische Gleichung eine Lösung, z.B.  $x^2 - 2x + 5 = 0$  hat die Lösungen
$$x_{1/2} = -\frac{-2}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-2}{2}\right)^2 - 5} = 1 \pm \sqrt{-4} = 1 \pm 2i.$$
- Es gilt sogar, dass jedes nichtkonstante Polynom eine Nullstelle in den komplexen Zahlen hat („**Fundamentalsatz der Algebra**“).

## Komplexe Nullstellen von Polynomen (2)

---

- Wenn man eine Nullstelle gefunden hat, kann man durch rausdividieren, die nächste bestimmen usw.
- Ein Polynom hat so viele Nullstellen wie der Grad des Polynoms.
- Z.B. hat  $x^3 - 3x^2 + 7x - 5 = (x^2 - 2x + 5) \cdot (x - 1)$  die reelle Nullstelle 1 und zwei komplexe Nullstellen, nämlich  $1 + 2i$  und  $1 - 2i$ .
- Da  $(\overline{z + w} = \overline{z} + \overline{w}$  und  $\overline{zw} = \overline{z} \cdot \overline{w})$  gilt, folgt: wenn  $z$  Nullstelle eines Polynoms  $P(x)$  ist, dann ist auch die Konjugierte  $\overline{z}$  eine Nullstelle von  $P(x)$ .

# Konvergenz im Komplexen

---

- Konvergenz von Folgen und Grenzwerte von Funktionen werden im Komplexen genauso wie im Reellen definiert.
- An die Stelle des Absolutbetrages tritt hier der Betrag der komplexen Zahlen.
- Folge  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  von komplexen Zahlen **konvergiert gegen**  $b \in \mathbb{C}$ , wenn für jedes  $\varepsilon > 0$  ein  $N \in \mathbb{N}$  existiert, sodass für alle  $n > N$  gilt  $|a_n - b| < \varepsilon$ .
- Die Konvergenzkriterien für Reihen und bereits hergeleitete Summenformeln gelten sinngemäß fort.

## Beispiel: Geometrische Reihe im Komplexen

Sei  $z := \frac{1}{1+i} = \frac{1}{2} \cdot (1-i)$ . Es gilt  $|z| = \frac{1}{2} < 1$ , also ist

$$\sum_{k=0}^{\infty} \left( \frac{1}{1+i} \right)^k = \frac{1}{1-z} = \frac{2}{1+i} = 1-i .$$

# Komplexe Exponentialfunktion

---

Man erweitert die Exponentialfunktion  $\exp(x)$  auf die komplexen Zahlen, indem man die Reihe auf komplexen Zahlen auffasst.

$$\exp(z) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{z^k}{k!}$$

Es gilt dann weiterhin  $\exp(w + z) = \exp(w) \cdot \exp(z)$ , selbst wenn  $w$  und  $z$  komplex sind.

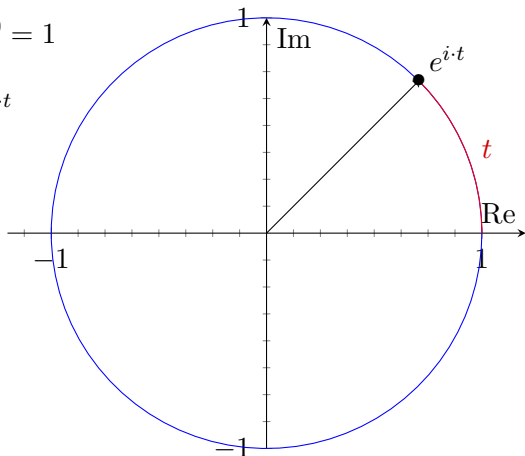
## Komplexe Exponentialfunktion (2)

Es gilt

- $e^{\bar{z}} = \overline{e^z}$  (s. Forster)
- $|e^{i \cdot t}|^2 = e^{i \cdot t} \cdot \overline{e^{i \cdot t}}$   
 $= e^{i \cdot t} \cdot e^{-i \cdot t}$   
 $= e^{i \cdot t - i \cdot t} = e^0 = 1$

(da  $|z| = \sqrt{z \cdot \bar{z}}$ )

- Daraus folgt  $|e^{i \cdot t}| = 1$ ,  
d.h. für jedes  $t$  liegt  $e^{i \cdot t}$   
auf dem Einheitskreis





# Trigonometrische Funktionen

Die trigonometrischen Funktionen  $\sin$  und  $\cos$  werden für  $t \in \mathbb{R}$  definiert als:

$$\sin(t) = \operatorname{Im}(\exp(i \cdot t))$$

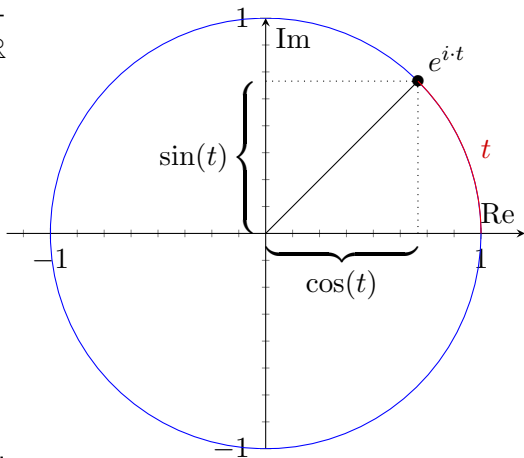
$$\cos(t) = \operatorname{Re}(\exp(i \cdot t))$$

Es gilt die **Eulersche Formel**

$$\exp(i \cdot t) = \cos(t) + i \cdot \sin(t)$$

Weiterhin folgt

$$e^{(a+bi)} = e^a \cdot (\cos(b) + i \cdot \sin(b)).$$



## Trigonometrische Funktionen (2)

Spezielle Werte: (mit  $\pi$  = Umfang / Durchmesser eines Kreises)

$$\sin(0) = 0$$

$$\cos(0) = 1$$

$$\sin(\pi) = 0$$

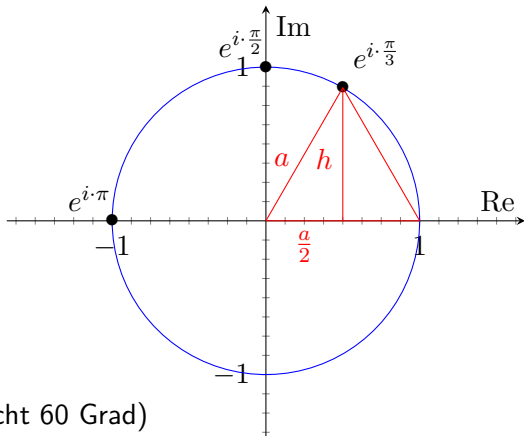
$$\cos(\pi) = -1$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = 0$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = 1/2 \cdot \sqrt{3}$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 1/2 \quad \left(\frac{\pi}{3} \text{ entspricht } 60 \text{ Grad}\right)$$



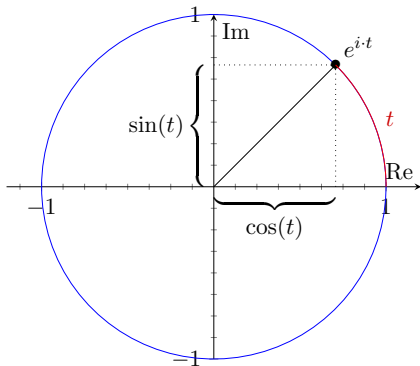
Für  $\frac{\pi}{3}$  betrachte das halbe gleichseitige Dreieck:

$$\text{Es gilt } a^2 = h^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 \text{ mit } a = 1$$

# Eulersche Formel

Für den speziellen Wert  $x = \pi$  ergibt sich aus der Eulerschen Formel  $\exp(ix) = \cos(x) + i \sin(x)$  die berühmte Formel

$$e^{i\pi} = -1 \text{ und ebenso } e^{2\pi i} = 1.$$



# Trigonometrische Funktionen (3)

Gleichungen

(gelten für alle  $\alpha \in \mathbb{R}$ ):

$$\sin(\alpha + 2\pi) = \sin(\alpha)$$

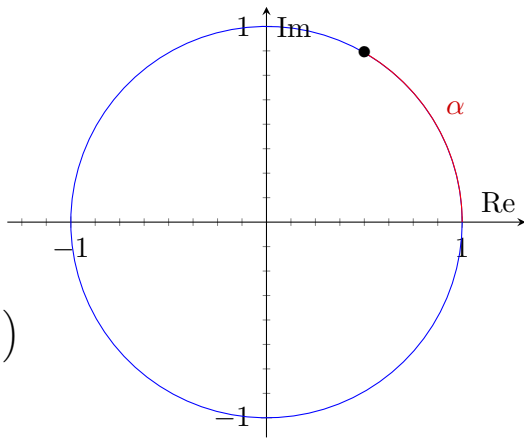
$$\cos(\alpha + 2\pi) = \cos(\alpha)$$

$$\sin(-\alpha) = -\sin(\alpha)$$

$$\cos(-\alpha) = \cos(\alpha)$$

$$\sin(\alpha) = \cos\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\sin(\alpha)^2 + \cos(\alpha)^2 = 1$$



## Satz (Additionstheoreme)

Für alle  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  gilt:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

## Satz (Additionstheoreme)

Für alle  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  gilt:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

*Beweis.* Die Funktionalgleichung für die Exponentialfunktion zeigt

$$e^{i(x+y)} = e^{ix+iy} = e^{ix} \cdot e^{iy} \quad (\dagger)$$

## Satz (Additionstheoreme)

Für alle  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  gilt:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) + \cos(\alpha) \sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

*Beweis.* Die Funktionalgleichung für die Exponentialfunktion zeigt

$$e^{i(x+y)} = e^{ix+iy} = e^{ix} \cdot e^{iy} \quad (\dagger)$$

Mit der Eulerschen Formel (E.F.)

$$\cos(x + y) + i \sin(x + y)$$

$$\stackrel{\text{E.F.}}{=} \exp(i(x + y)) \stackrel{(\dagger)}{=} \exp(ix) \cdot \exp(iy)$$

$$\begin{aligned} &\stackrel{\text{E.F.}}{=} (\cos(x) + i \sin(x)) \cdot (\cos(y) + i \sin(y)) \\ &= (\cos(x) \cos(y) - \sin(x) \sin(y)) + i(\sin(x) \cos(y) + \cos(x) \sin(y)). \end{aligned}$$

Der Satz folgt durch Vergleich von Real- und Imaginärteil.  $\square$

## Satz 7.4

Es gelten folgende Reihenentwicklungen (für  $x \in \mathbb{R}$ ):

$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} \quad \cos(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k}}{(2k)!}$$



## Satz 7.4

Es gelten folgende Reihenentwicklungen (für  $x \in \mathbb{R}$ ):

$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} \quad \cos(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k}}{(2k)!}$$

*Beweis.*

- Nach Definition  $\exp(ix) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{i^k x^k}{k!}$ .
- Es gilt  $i^0 = 1$ ,  $i^1 = i$ ,  $i^2 = -1$ ,  $i^3 = -i$ ,  $i^4 = 1$ ,  $i^5 = i$  usw.
- Glieder mit geradem (ungeradem) Index sind alle reell (imaginär)
- Der Realteil von  $\exp(ix)$  lässt sich dann schreiben als:

$$\frac{x^0}{0!} - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k}}{(2k)!}$$

- Der Imaginärteil von  $\exp(ix)$  lässt sich schreiben als:

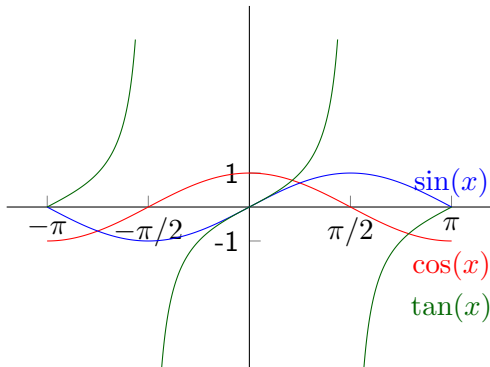
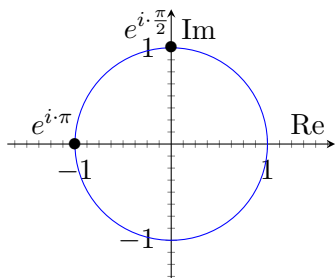
$$\frac{x^1}{1!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!}$$



## Tangens-Funktion

$$\tan(x) := \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$$

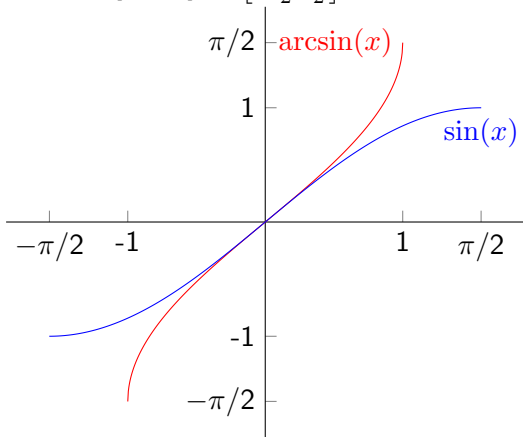
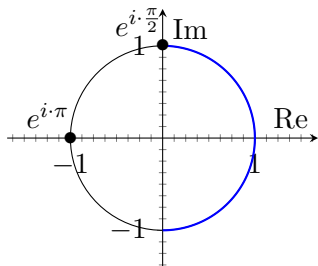
- ist an den Nullstellen von  $\cos(x)$  undefiniert, d.h. an den Punkten  $\frac{\pi}{2} + k \cdot \pi$  für  $k \in \mathbb{N}$ .



# Trigonometrische Funktionen und ihre Umkehrfunktionen

Die Funktion  $\sin$  ist im Intervall  $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$  streng monoton steigend und nimmt alle Werte aus  $[-1, 1]$  an.

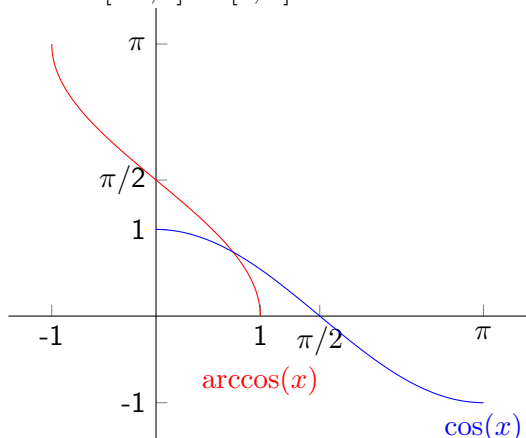
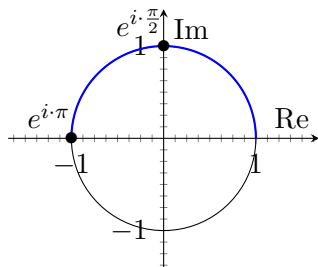
Eingeschränkt auf dieses Intervall hat  $\sin$  also eine Umkehrfunktion, die Arcussinus genannt wird  $\arcsin: [-1, 1] \rightarrow [-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ .



## Trigonometrische Funktionen und ihre Umkehrfunktionen (2)

Analog ist  $\cos$  im Intervall  $[0, \pi]$  streng monoton fallend und nimmt alle Werte aus  $[-1, 1]$  an.

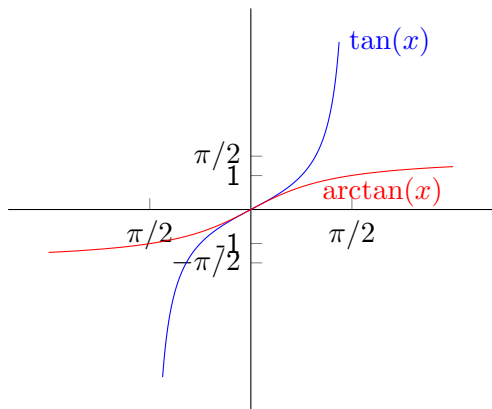
Eingeschränkt auf dieses Intervall hat  $\cos$  eine Umkehrfunktion, die Arcuscosinus genannt wird  $\arccos: [-1, 1] \rightarrow [0, \pi]$ .



## Trigonometrische Funktionen und ihre Umkehrfunktionen (3)

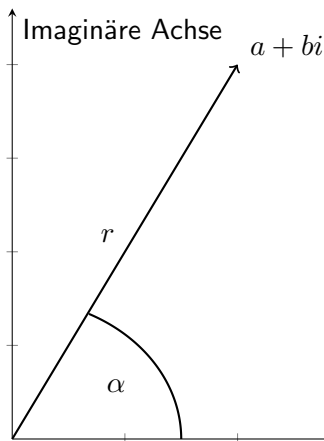
Die Tangensfunktion ist im offenen Intervall  $(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$  streng monoton wachsend und nimmt alle Werte aus  $\mathbb{R}$  an.

Ihre Umkehrfunktion wird  $\arctan: \mathbb{R} \rightarrow (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$  genannt.



# Polarkoordinaten

Jede komplexe Zahl  $z = a + bi$  kann in der Form  $r \cdot e^{i \cdot \alpha}$  geschrieben werden, wobei  $r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$  und  $\alpha$  der Winkel des Ortsvektors  $(a, b)$  ist.



$$a = r \cos(\alpha) \quad b = r \sin(\alpha) \quad \frac{b}{a} = \tan(\alpha)$$

Für  $(a, b) \neq (0, 0)$  gilt:

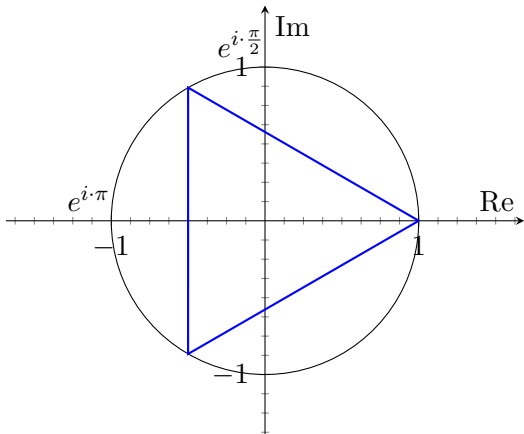
$$\alpha = \begin{cases} \arctan\left(\frac{b}{a}\right) & \text{falls } a > 0, b \geq 0 \\ \pi - \arctan\left(\frac{b}{a}\right) & \text{falls } a < 0 \\ 2\pi + \arctan\left(\frac{b}{a}\right) & \text{falls } a > 0, b < 0 \\ \pi/2 & \text{falls } a = 0, b > 0 \\ 3\pi/2 & \text{falls } a = 0, b < 0 \end{cases}$$

In vielen Programmiersprachen gibt es die Funktion `atan2`, die direkt  $\alpha$  aus  $b$  und  $a$  berechnet.

Reelle Achse

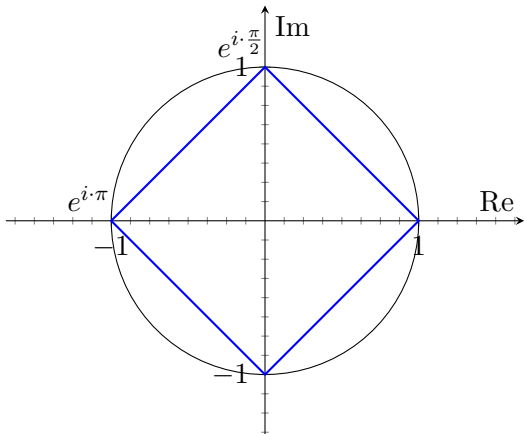
## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.



## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

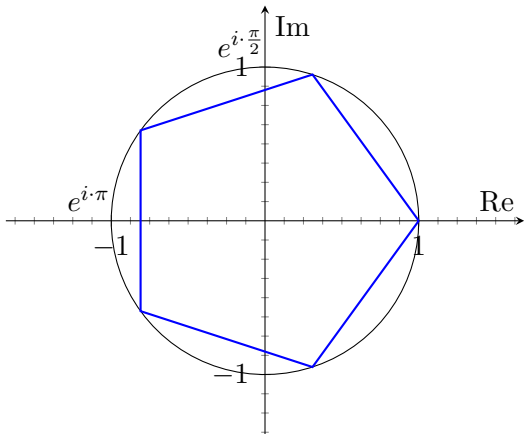
- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.





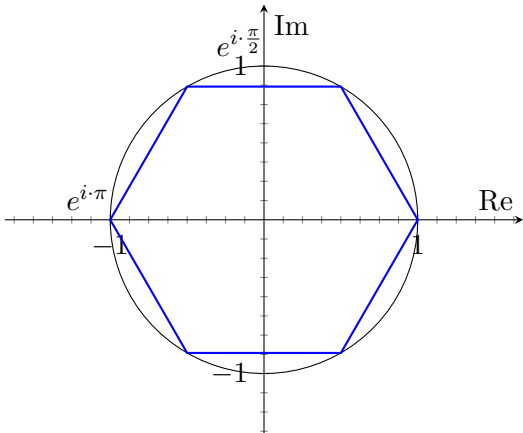
## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.



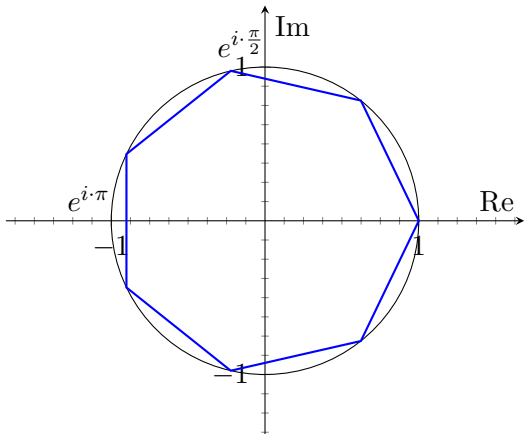
## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.



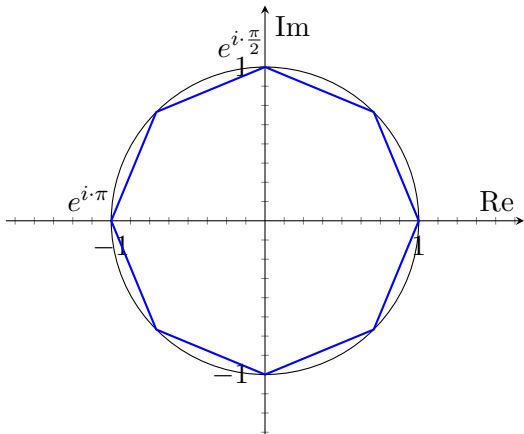
## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.



## Anwendung: Darstellung der $n$ -ten Einheitswurzel

- Sei  $n \in \mathbb{N}, n \geq 2$ . Die Gleichung  $z^n = 1$  hat genau  $n$  komplexe Lösungen. nämlich  $z = w_k = e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$ .
- Die Vektoren  $e^{i\frac{2k\pi}{n}}$  für  $k = 0, 1, \dots, n-1$  beschreiben die Punkte eines regelmäßigen  $n$ -Ecks im Einheitskreis.



Für reelles  $a > 0$  und komplexes  $z$  definiert man

$$a^z := \exp(z \cdot \ln(a))$$

- Es gilt dann  $a^{w+z} = a^w \cdot a^z$ .
- Potenzen mit komplexen Basen sind ebenso wie solche mit negativen Basen nach wie vor nur für ganzzahlige Exponenten erklärt.
- Z.B. gäbe es für die Definition von  $(-1)^{0.5}$  zwei verschiedene Möglichkeiten, nämlich  $i$  und  $-i$ .